

| | |
|--------------------|-------------------------|
| ギルド名 スカーレットガーデン | ギルドマスター セルベリア・シュリフォン |
|--------------------|-------------------------|

| | | | | | |
|-----|----|-----|------|------|-------|
| レベル | 20 | 成長点 | 1900 | 次レベル | 0/200 |
|-----|----|-----|------|------|-------|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|--------------|----|----------|----------|--------|----------|
| デメーテル | 30 | ディンバ:エルダ | プリースト | ガーデナー | PL:おやつどき |
| セルベリア・シュリフォン | 30 | ヒューリン | ソーサラー | ファランクス | PL:ぶりむん |
| カゲツナ・オニニワ | 30 | ヒューリン | ウォーロード | サムライ | PL:ジャン太 |
| ドーラフ・タタン | 30 | フィルボル | エキスプローラー | バートル | PL:スイフル |
| メルヴィン・アークライト | 30 | ヒューリン | パラディン | ルイネーター | PL:グチャニ |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------|--|
| 暴風王の羽根飾り | |
| 邪法転生の書 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 軍資金: | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---------------|----|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 蘇生 | 1 | 任意 | 【HP】を【最大HP】まで回復(シナリオ1回) |
| 祝福 | 1 | 任意 | 【MP】を【最大MP】まで回復(シナリオ1回) |
| 命の滴 | 1 | 任意 | 【HP】と【MP】を[GL+2]D点回復(シナリオ1回) |
| ギルドハウス | 1 | 任意(R進行以外) | ラウンド進行以外:任意タイミングでアイテムの売却が可(シナリオ3回) |
| GH:モデルルーム | 1 | セットアップ | 登場しているエネミー1体をギルドメンバー全員で識別(シナリオ3回) |
| 最後の力 | 1 | セットアップ | フェイトを[GL÷5]+1点回復する(シナリオ1回) |
| 陣形 | 1 | セットアップ | 戦闘移動を行ってもよい。離脱は不可(シナリオ3回) |
| 紋章:炎 | 1 | パッシブ | 対抗属性のキャラを対象とした命中判定の達成値+2、ダメージ+1D |
| 連携攻撃II | 1 | パッシブ | 《連携II:~》が使用可能(フリーで発生/シナリオで連携編)《連携攻撃II》どちらかを選択しているとき、命中判定の達成値に+1し、《連携攻撃I》《連携攻撃III》どちらも選択時、命中判定の達成値に+2 |
| 連携攻撃III | 1 | パッシブ | 《連携III:~》が使用可能(フリーで発生/シナリオで連携編)《連携攻撃III》どちらかを選択しているとき、命中判定の達成値に+1し、《連携攻撃I》《連携攻撃II》どちらも選択時、命中判定の達成値に+2 |
| 協調:抜剣突貫(協調行動) | 1 | パッシブ | 『種別:長剣、刀』の武装を装備しているギルドメンバーがひとり以上シーンに登場している時のみ有効。ギルドメンバーが行なう『種別:長剣、刀』による武器攻撃のダメージに+3し、さらに『行動値』に+2する |
| GH:クアハウス | 1 | パッシブ | 【最大HP】に+10する |
| GH:テンプル | 3 | パッシブ | HP・MP回復を行なう効果に+[GL+3](スキル・アイテム・パワー・ギルドサポートに有効) |
| GH:キャッスル | 5 | パッシブ | 各メンバーは自身の取得スキルひとつ選択:選択スキルのSLを+1する(上限を越えても良いが、『SL上限:1』のスキルは選択できない) |
| 守護の光 | 5 | メジャー消費 | 任意キャラ全員受けるダメージ-20/シーン終了まで持続(シナリオ1回) |
| 士気高揚 | 5 | パッシブ | ギルドマスターが①登場時:あらゆる判定+1D②戦闘不能時:判定-1D |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 合計 | 30 | | 取得ギルドサポート17/21個 持ち込み可能な合計レベル30/30 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

ロードスキル効果(ざっくり確認用)

《命の滴/1》パッシブ:命の滴を強化する。《命の滴》の回復効果に+5し、更にメンバー全員の受けているバッドステータスを回復する

《ギルドハウス/1》ギルドハウスを選択時/パッシブ:ギルドメンバー全員が行なう攻撃のダメージに+10

《紋章:炎/1》パッシブ:紋章の効果に加え、紋章で選択した属性の対抗属性(水属性)を持つキャラクターを対象としたあらゆるダメージ+9

《GH:モデルルーム/1》GH:モデルルームを選択時/パッシブ:ギルドメンバー全員が行なう攻撃のダメージに+1D

《GH:キャッスル/5》GH:キャッスルを選択時/パッシブ:ギルドスローンにより、各メンバーは1シナリオに1回だけ、『ダイスロール』を振り直すことができる

《守護の光/5》パッシブ:守護の光を強化する。「メジャー消費でダメージ減少:受けるダメージを-30する。シーン終了まで持続」に変更