ギルド名

ギルドマスター

レベル	20	成長点	1900	次レベル	0/200

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
デメーテル	30	ディーバ：エルダ	プリースト	ガーデナー	PL：おやつどき
セルベリア・シュリフォン	30	ヒューリン	ソーサラー	ファランクス	PL：ぷりむん
カゲツナ・オニニワ	30	ヒューリン	ウォーロード	サムライ	PL：ジャン太
ドーラフ・タタン	30	フィルボル	エクスプローラー	バートル	PL：スィフル
メルヴィン・アークライト	30	ヒューリン	パラディン	ルイネーター	PL：グチタニ

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意	【HP】を【最大HP】まで回復(シナリオ１回)
祝福	1	任意	【MP】を【最大MP】まで回復(シナリオ1回)
命の滴	1	任意	【HP】と【MP】を[GL+2]D点回復(シナリオ１回)
ギルドハウス	1	任意(R進行以外)	ラウンド進行以外：任意タイミングでアイテムの売却が可(シナリオ3回)
GH：モデルルーム	1	セットアップ	登場しているエネミー１体をギルドメンバー全員で識別(シナリオ３回)
最後の力	1	セットアップ	フェイトを[GL÷5]+1点回復する（シナリオ1回）
陣形	1	セットアップ	戦闘移動を行ってもよい。離脱は不可　（シナリオ3回）
紋章：炎	1	パッシブ	対抗属性のキャラを対象とした命中判定の達成値+2、ダメージ+1D
連携攻撃 II	1	パッシブ	《連携 II：～～》が使用可能（フリーで発生/イニシアチブで連携継続）/《連携攻撃 I》《連携攻撃 III》どちらかを選択しているとき、命中判定の達成値に+1し、《連携攻撃 I》《連携攻撃 III》どちらも選択時、命中判定の達成値に+2
連携攻撃 III	1	パッシブ	《連携 III：～～》が使用可能（フリーで発生/イニシアチブで連携継続）/《連携攻撃 I》《連携攻撃 II》どちらかを選択しているとき、命中判定の達成値に+1し、《連携攻撃 I》《連携攻撃 II》どちらも選択時、命中判定の達成値に+2
協調：抜剣突貫(協調行動)	1	パッシブ	「種別：長剣、刀」の武器を装備しているギルドメンバーがふたり以上シーンに登場している時のみ有効。ギルドメンバーが行なう「種別：長剣、刀」による武器攻撃のダメージに+3し、さらに【行動値】に+2する
GH：クアハウス	1	パッシブ	【最大HP】に+10する
GH：テンプル	3	パッシブ	HP・MP回復を行なう効果に+[GL+3]（スキル・アイテム・パワー・ギルドサポートに有効）
GH：キャッスル	5	パッシブ	各メンバーは自身の取得スキルひとつ選択：選択スキルのSLを+1する（上限を越えても良いが、「SL上限：1」のスキルは選択できない）
守護の光	5	メジャー消費	任意キャラ全員受けるダメージ-20/シーン終了まで持続(シナリオ１回)
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターが①登場時：あらゆる判定+1D②戦闘不能時：判定-1D
結束（持ち込みナシ）	2	パッシブ	ダイスロール増加のためのフェイト使用のとき：他ギルドメンバーがフェイトを消費して、ダイスを増加できる。他ギルドメンバーが使用できるのは1点まで
合計	30		取得ギルドサポート17/21個　｜　持ち込み可能な合計レベル30/30

所持品

軍資金：

ロードスキル効果（ぎっくり確認用）
《命の滴/1》パッシブ：命の滴を強化する。《命の滴》の回復効果に＋５し、更にメンバー全員の受けているバッドステータスを回復する
《ギルドハウス/1》ギルドハウスを選択時パッシブ：ギルドメンバー全員が行なう攻撃のダメージに＋１０
《紋章:炎/1》パッシブ：紋章の効果に加え、紋章で選択した属性の対抗属性(水属性)を持つキャラクターを対象としたあらゆるダメージ＋９
《GH:モデルルーム/1》GH:モデルルームを選択時パッシブ：ギルドメンバー全員が行なう攻撃のダメージに＋１D
《GH:キャッスル/5》GH:キャッスルを選択時パッシブ：ギルドスローンにより、各メンバーは１シナリオに１回だけ、『ダイスロール』を振り直すことができる
《守護の光/5》パッシブ：守護の光を強化する。「メジャー消費でダメージ減少：受けるダメージを-30する。シーン終了まで持続」に変更