キャラクター名: レイデュール・レイシー
プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12		6	24	4
		敏捷度	6		6	18	3
体	7	筋力	9		4	20	3
		生命力	6		6	19	3
心	14	知力	6		4	24	4
		精神力	6		4	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
ソーサラー	9		
スカウト	4		
セージ	6		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222p		p
MP軽減/ソーサラー	223p		p
武器習熟/ソード	221p		p
魔法誘導	223p		p
足さばき	2120p		p
マルチアクション	2125p		p
魔力撃	227p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒濤の攻陣	
怒濤の攻陣2：旋風	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 -210	/合計 -210

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー+1		10		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力
魔剣オーラブレード お頭の剣、魔力撃を変化させる魔剣、MPが5増えて魔法の発動体付き	1H	10	1	2d+ 12	9	12	15
ダガー＋1	1H	3	1	2d+ 12	9	12	3
				2d+			

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石5x5	○□□○□□

所持金 1150 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10m	23m	69m

回避	防護点	HP
2d+ 11	8	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 7	2d+ 12	2d+ 13	83

魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法のアームメイル	防護+1
腰	軍師徽章	
足	韋駄天ブーツ	
その他		
左手	キングロバーの指輪	

その他メモ

3バカ的な物を作りたい その1

リーダー格、右腕が実は義手である。

オーラブレード特殊能力
　魔力撃の使用時にＭＰを１０消費することで魔力撃を魔法ダメージに変える。※連続したターンでは使えない
　回避されたらダメージはないが、精神抵抗でダメージを半減させることが可能、対象者はどちらかを選択しなければならない。
　また、コレを使用していると習得していなくても魔力撃を使うことが出来る。その場合は魔法ダメージ化は使用不可。

　装備効果でＭＰが５上がり、魔法の発動体を兼ねるが、グラスランナーには扱えない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟