キャラクター名
荒崎　紅玲皇（あらさき　くれす）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
オプショナル		年齢	25	性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1	2		10
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	76
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳	白兵	17r+3		35		ガード時+15
マジ殴り	白兵	19r+3		60		80↑　ガード時+15
ゴットハンドクラッシャー	白兵	21r+3		70		100↑　ガード時+20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.37　野獣本能（ビーストハート）	P	N		
No.38　羅刹（タイラント）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
巨人の生命	7	基本3	常時	至近	自身	-	-	
効果： 最大HP+Lv×５								
フルパワーアタック	5	4	セット	至近	自身	-	80↑	
効果： 白兵攻撃+Lv×５。行動値0								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果： 攻撃力+Lv×２								
増腕	2	2	メジャー	武器	範囲（選択）	〈白兵〉	ピュア	
効果： 範囲選択に変更。シーンLv回								
鬼の一撃	3	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果： ガードを行った場合+Lv×５								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンド	-	
効果： C値-Lv（下限７）								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 【肉体】の判定+Lv+２個								
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	-	ピュア	
効果： 素手攻撃力+Lv×２。装甲Lv×３								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 戦闘移動、離脱可、シーンLv回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 素手変更。Lv+8。ガード値１								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果： リア放棄。白兵攻撃C値-Lv（下限７）								
海の恩恵	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 水中によるペナルティを受けない								
獣の直感	★							
効果：								

キャラクター名

荒崎　紅玲皇（あらさき　くれす）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
体型維持	★							
効果：								
効果：								
効果：								