

キャラクター名 リン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	おなご	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	[HO]さらわれた		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	3	器用度	5	2		10	1	コンジャラー		3		
		敏捷度	10	2		15	2	フェアリーティマー		2		
体	5	筋力	6			11	1	バード		1		
		生命力	8	1		14	2					
心	5	知力	6			11	1					
		精神力	10	1		16	2					

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法拡大/距離	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		1		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ひのきのつえ (ライトメイス) 魔法の発動体化	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	○□□□□□
運命の楽譜 (レジスタンス)	○□□□□□
ミュージックシエル	○□□□□□
迷わずのチヨーク	○□□□□□
	○□□□□□
10点魔晶石x2	○□□□□□
5点魔晶石x3	○□□□□□

所持金	665	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ 0	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	4			
妖精魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	E:ウェポンホルダー
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>HO3 怯える子供 一人 君は浚われ、レジスタンスに入るも怯えて戦いすら怖がる子供だ。 エイヴァースはそれでも戦うように促すが、君の感情はどうだろうか。 母や父が恋しいだろうか。けれど、君は戦わなければいけない。 【注意】 GMから思わぬ設定をつけられることがあります。 また、このHOを選んだ場合、初期経験点が3000、成長回数が3されます。 また、抵抗ポイント、というものを所持しております。 このポイントを1消費すると、ダイス目を+1dすることができます。 初期は3ポイントあり、1シナリオ経過すると回復します。 シナリオが進むごとに抵抗ポイントの上限は増えていきます。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
--	--