キャラクター名
クラー・ノート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	100		師と呼べる人物がいる		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	6	2		15	2
体	4	筋力	6	1		11	1
		生命力	8	3		15	2
心	10	知力	12	4		26 + 1	4
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	7		
プリースト/ルー=ロウド	2		
セージ	4		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
堅陣の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	7	11			
深智魔法	1	11			
神聖魔法	2	6			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識＋1
耳	聖印(ルー=ロウド)	
顔		
首	軍師徽章	
背中		
右手	知力の指輪	
腰	不撓のバックル	
足	先魁の印	
その他	光魔の印	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

一般技能
酒造家　Ｌｖ５
付与術士　Lv5
設定
赤ん坊の頃、とある魔神使いに拾われた(人身売買）。そしてそのまま育てられていたが魔神使いがダンジョンでとある魔動機に入った際、クラーも一緒に入ってしまったため、穢れ1点を持ってしまった。しかし、育ての親であり、操霊術の師でもあった魔神使いをそこまで憎んでいない。今は独り立ちし、そこそこ自由に生きている。
一軒家を持ってそこに住んでいる。あとちょっと角が出ている。けど長い髪の毛のおかげでそこまで目立ってない。
名前の由来：とあるPCの名前をドイツ語にしました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クラー・ノート

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
魔晶石（5点）x12	○□□○□□
ぬいぐるみ(Sサイズ)x3	○□□○□□
ボロの布	○□□○□□
魔化された動物の骨	○□□○□□
魔化された石	○□□○□□
琥珀の目(中)	○□□○□□
黒曜石の盾(中)	○□□○□□
柘榴石の活力(中)	○□□○□□
呼応石x2	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
魔晶石(3点）x13	○□□○□□
柘榴石の生命力(中)	○□□○□□
猫目石の金鋲(中)	○□□○□□

名誉アイテム	点数
聖印	50
ティルダンカル古代光魔党	70
ティルダンカル光魔二条	20

所持金 660 G

預金・借金 G

名誉点 所持 124 /合計 264