

キャラクター名  
六道 静寂

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	パロール					
オプション		年齢	31	性別	男	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	待ち望まれた子	経験	敵性組織	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日輪城塞		0	18+2D	0		侵蝕値8 80↓
月光城塞		0	48+2D	0		侵蝕値12 80↓
日輪城郭		0	23+3D	0		侵蝕値8 80↑
月光城郭		0	63+3D	0		侵蝕値12 80↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
六道家	P 連帯感	N 侮蔑		
春日恭二	P 友情	N 脅威		
エンジェルレネゲイド	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
起源種	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の庭	3	3	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果:	ラウンド間対象の行動値-[SL*3]。							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	ラウンド間ガード値+[SL*3]。							
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果:	武器作成エフェクトを使用する。							
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	ガード値:[SL*2]+4の盾を作成。							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:	カバーリングを行う。							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	-	-	
効果:	範囲もしくは範囲(選択)を単体に変更。シナリオSL回。							
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	-	-	
効果:	ガード値+[SL*10]。シーン1回。							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果:	ガード値+[SL]D。							
軽快なる積荷	1							
効果:								
屑鉄の橋	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

六道家は代々春日家と共に都筑京香に仕えていたが、都筑京香がFHを離れた際に元々嫌いだった事もあり一族から離反、UGNに入った。春日恭二とは歳が近いこともあり、何かと突っかかってくる事が多く腐れ縁のような仲であったが、今では裏切り者として顔を合わせれば殺し合いが起こる程度には仲がいい。適材適所で人員を割り振るが如何せん人使いが荒い為部下からはボロクソに言われている。酒は飲めないがエイヒレが好きで影のあだ名は「エセ酒豪」。