

キャラクター名
六道 静寂

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	パロール					
オプション	ノイマン		年齢	31	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	待ち望まれた子	経験	敵性組織	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
六道家	P	N		
春日恭二	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
起源種	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	-	80↑	
効果: メインプロセスを行う。HP20点消費。シナリオ1回。								
虚無の城壁	2	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+[SL*3]。								
シールドクリエイト	4	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: ガード値:[SL*2]+4の盾を作成。								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 盾を2つ作成。								
八重垣	1	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: 盾2つでガード。								
ディスマントル	4	3	オート	視界	単体	-	-	
効果: ダメージ-[SL*3]。ラウンド1回。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: カバーリングを行う。								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	-	-	
効果: カバーリング距離+[SL*10]m。								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	-	-	
効果: 範囲もしくは範囲(選択)を単体に変更。シナリオSL回。								
プロファイリング	1							
効果:								
テクスチャーチェンジ	1							
効果:								
効果:								
効果:								

六道家は代々春日家と共に都筑京香に仕えていたが、都筑京香がFHを離れた際に一族から離反し、UGNに入った。
春日恭二とは歳が近いこともあり、何かと突っかかってくるが多く腐れ縁のような仲であったが、今では裏切り者として顔を合わせれば殺し合いが起こる程度には仲がいい。