キャラクター名

巴形薙刀

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 物語 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 桜花 | |
| 空白 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 加州清光 | | 3 | ①②③④⑤ | |
| へし切長谷部 | | 3 | ①②③④⑤ | |
| 亀甲貞宗 | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 冷静 | | オート | なし | 自身 | 行動判定+1 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃判定の出目+1 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。 |
| サブクラス | | 断罪 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となる |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | 号:巴形薙刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断(相手は切断判定+2)、防御無効 |
| 腕 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 白兵･肉弾ダメージ+1 |
| 腕 | | 会心の一撃（スパイク） | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | お守り | | オート | | | |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0-1 | 支援1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | おとこのこ | | オート | なし | 自身 | 対話判定+1してもよい |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | リミッター | | オート | | | ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |