

キャラクター名 魂魄 妖夢      プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ボディガード	カヴァー	庭師
オプショナル		年齢	20代前半	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	姉妹	経験	ニュース	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	6	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
刀*2	白兵	6r+3	6	10		①+②
刀*2	白兵	10r+3	6	10		①+②+③
刀*2	白兵	11r+3	6	10		①+②+③ 100↑
刀*3	白兵	10r+2	9	15		①+②+③+⑤

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀*2	
ウェポンケース	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	

合計装甲： 0      合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
幽々子様	P 庇護	N 恥辱		
妖忌	P 尊敬	N 不安		
アリエル	P 庇護	N 不安		
夢鳴 建	P 慈愛	N 偏愛		
柳葉 姫菊	P 尊敬	N 恐怖		
ヒハヤミ	P 親近感	N 嫌悪		
栞沙 朱華	P 感服	N 劣等感		

最大財産P: 16      残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値を-[LV] 低下								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 武器の攻撃力と効果を合計できる。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 白兵の判定を【精神】で行える。								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果： 白兵の判定ダイスを+[LV+1] する。								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	-	100↑	
効果： 判定の直後にその達成値を+[LV×3]								
ヴァリアブルウェポン	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： [選択した武器の攻撃力]をLV+個する。								
代謝制御	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： R2 P149								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

最大財産P: 16      残り財産P: 2	
-------------------------	--