キャラクター名

ナーカット

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 渇望 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 3 | 1 | 4 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| うとうと | 甘いまどろみ、目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。眠っていては目覚めることにあったあの感覚。でも、この世界にそれはなく…… |
| かわいいふく | 記憶の中にあるのはかわいい服。服は生かではないけれど、娘に映ったあの服を、あなたはその目それから誰かに見せること、心躍らせて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ジャッコ | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アネモネ | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 半壊 | | オート | | 自身 | バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| サブクラス | | 庇う | | ダメージ | | 0~1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値1 |
| 頭 | | きもちいいくすり | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1点減少させてもよい。ただし記憶のかけらの数までのみしか使用できない。 |
| 腕 | | よぶんなうで | | ラピッド | | 自身 | 望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する。 |
| 腕 | | 本 | | オート | | 自身 | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | 自身 | 最大行動値1 |
| 胴 | | やせぎす | | オート | 0 | 自身 | バトルパートで1つの判定につき一回、「妨害」を無効化してよい。 |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | オート | 2 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |