キャラクター名: サティウス・レッド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	命を助けられたことがある。		
経験点	1420		裕福な家庭に生まれた。		
			役に立たない知識をもっている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	4		23	3
		敏捷度	10	5		23 + 2	4
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	9			16	2
心	7	知力	8	2		17	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	13	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H 投	4		2d+ 12	9	14	14										
ピアシング	1H 投	4		2d+ 12	9	14	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
7点魔晶石x2	○□□○□□
(6/2)1週間分の生活費	○□□○□□

3点魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	革製の帽子	
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	フード付き
右手	能力増強の腕輪（敏捷）	
腰	ブラックベルト	
足	革製のブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	革製の手袋	

その他メモ

魔法文明デュランディル時代から続く由緒正しい魔術師の家系であるレッド家の長男。
家柄から幼い頃から魔術に関わることが日常的であったが全く才能が見出せなかった。所謂魔術家系の落ちこぼれ。
どうにかして才能を引き出すべく、日々勉学に励むが大成には至らなかった。しかし、落ちこぼれだからと家族から咎められることはなかった。

15歳を迎える日、由緒ある家系の長男であるというプレッシャー・自分の無能ぶりに嫌気がさして家を飛び出した。
当てもなくさまよっているとウルフの群れと遭遇し、命の危険に面したが、深くフードを被った長身の冒険者に助けられた。
その時の光景から、冒険者に憧れを抱くようになった。

それからは家族には黙って剣術を我流で習得し、冒険者になり人々の助けになることを密かに目標としていた。
20歳になり家を出る決心をし、家族に冒険者になることを打ち明けた。咎められてもしょうがないと思っていたが、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟