キャラクター名: ナナシ=ゴンベエ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	8	経歴	2回死亡済み 角+1		
経験点	240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3		18	3
		敏捷度	9	6		24 + 2	4
体	8	筋力	9	4		21	3
		生命力	9	2		19	3
心	5	知力	5	2		12	2
		精神力	8	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8	セージ	1
コンジャラー	4	エンハンサー	3
フェアリーテイマー	7	アルケミスト	1
マギテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル			1	6
盾	風車の盾			1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	14	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の武器+1 筋力+3カスタム 発動体加工	1H両	18	2	2d+ 13	12	12	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 14	13

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	6			
妖精魔法	7	9			
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	華美なる宝石飾り	土2・水2・火6・風2・光9・闇6
顔	赤の眼鏡	割れば睡眠回避
首		
背中	マギスフィア（小）	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

冒険中蛮族に襲われ、霧の町に奴隷として売り払われるものの何とか脱出
その後細々と冒険者として依頼を受け、その日暮らしの生活を送っている

以下のローカルルールで霧の街の冒険やってた
・サプリメント使用不可(AWのアイテム購入のみ可能)
・装備の専用化不可（誰がしてくれるのさ）
・ZP2000でザバールから石化治療（ソロで石化＝詰みなので・・・）
・黒の丘でのムコソール草の任意捜索不可（遭遇表で出た場合はおｋ）
・15日に1回100G消費することで松明の管理はしない（81日に購入）

闘技場⑯まで

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナナシ=ゴンベエ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	
保存食(1週間分)	○□□○□□	
スカウト用ツール	○□□○□□	
水袋x4	○□□○□□	
	○□□○□□	
救命草x4	○□□○□□	
魔香草x6	○□□○□□	
ヒーリングポーション	○□□○□□	
魔晶石（3点）x10	○□□○□□	
魔晶石（5点）x10	○□□○□□	
	○□□○□□	
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□	
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□	
	○□□○□□	
情報無料券x2	○□□○□□	
	○□□○□□	
剛力の腕輪	○□□○□□	
宗匠の腕輪	○□□○□□	
疾風の腕輪x2	○□□○□□	
叡智の腕輪	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	