

キャラクター名  
メイリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	164

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
ケーキ	チョコレートパフェ
幸福の時	パフェ食ってれば幸せ
パーティー	
少女人形	
雨の中	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェアリア	嫌悪	3 ①②③④⑤	
マリア	独占	3 ①②③④⑤	
パルス	独占	3 ①②③④⑤	
マウス達	独占	2 ①②③④⑤	
シロ	依存	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		行き過ぎた想い(加速する狂気)		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		前のめり(奈落の引力)		オート	なし	自身	奈落方向へ移動する際、コスト-1(最低0)される
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		異常者(歪極)		オート	なし	自身	変異3/パーツ取得
サブクラス		惨劇(殺劇)		オート	なし	自身	同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		鬼神(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		一網打尽(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		瞬殺(刹那)		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
		士魂(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時に/パーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		異常聴覚(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦闘直感(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		練気(発勁)		ラピッド	0	0	移動1、自身には不可
頭		急所(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい
頭		アンテナ		オート	なし	自身	コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。1ターンに1回
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		追い打ち(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		三式手甲(ガントレット)		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		鍛えし腕(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発