

キャラクター名  
エビ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	喪失 (6)
サブクラス	ゴシック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
光	戯曲α95 P32
明日	戯曲β66 P36
別離	「狂気の檻」で取得。誰か大切な人との別れ
忘却	「盤上戦争1」
共闘	「盤上戦争1」
冒険	「錆びた谷」
ミレディ	「錆びた谷」

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	4	6
改造	1	8	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネク	嫌悪	3 ①②③④⑤	戦闘中、敵に命中しなかった攻撃は全て、嫌悪対象に当たる。
シロ=カビィ	嫌悪	1 ①②③④⑤	盤上戦争3にて大失敗「対抗→嫌悪」
マリア	保護	2 ①②③④⑤	
シズク先生	憐憫	3 ①②③④⑤	
クロエ	憐憫	0 ①②③④⑤	盤上戦争5にてシロナへの期待削除。代わりに取得

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1 (最低0) にする。
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの1つを打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		ラピッド	0	0-1	ダメージに付随する効果を任意の数打ち消す
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目全て+1。ターン終了時、および戦闘パート終了時に任意のパーツを1つ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに任意の基本パーツを損傷。支援2か妨害2
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	自身の損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって発生させた切断判定の出目は-2される
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバをひとつ再使用に可にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		白磁の仮面		オート			たからもの
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1
頭		マスク (眼帯)		オート			たからもの
頭		リミッター		オート	なし	自身	BP中に損傷した際、最大行動値+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2.1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複不可
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		カニ腕		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する