

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
オプション	ノイマン	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 200 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	170
肉体	0	0	0	8		8	行動値	24
感覚	0	1	0	5		6	(非装備時)	24
精神	6	0	0	6		12	戦闘移動	29
社会	2	0	0	16		18	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		RC	15		交渉	12	
回避	5		知覚	2		意志	10		調達	16	
運転:			芸術:			知識:機械工学	10		情報:UGN	12	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	36		情報:裏社会	25	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	34	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避 通常	白兵	13r+5				
回避 エンハンス	白兵	13r+8				C値-1/シナリオ3回
回避 パーフェクトサクセス	白兵	13r+8				C値-3/シナリオ1回
FHG-666	射撃	11r+8		6		《射撃》判定ダイス+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
マギステル(ムーンドッグ)					
CR弾					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タ	消費
Dロイス "古代種-エンジェトレネゲイド"	P	N			
Dロイス "古代種-エンジェトレネゲイド"	P	N			
Eロイス "ありえざる存在"	P	N			
Eロイス "ありえざる存在"	P	N			
Eロイス "覚醒する世界"	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	68	残り財産P:	62		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動	100↑	
効果: HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行う/シナリオLV回								
オリジン:ヒューマン	1		マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中のエフェクトを使用した達成値+LV								
D:リプレッション	5		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 対象の侵蝕率-[LV*5]%まで減少させる/シナリオ1回								
フィジカルエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果: 【肉体】【感覚】のC値-1/シナリオLV回								
パーフェクトサクセス	1		メジャー/リア	-	-	-	120↑	
効果: C値-Lv(下限値7)/シナリオ1回								
ショックアブソープ	10		オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージ-[LV*5]/シナリオ1回								
E:アベンジストライク	1		オート	効果	効果	自動	120↑	
効果: 自分が受けたダメージを攻撃者にも与える/シナリオ1回								
E:ディファインセルフ	3		オート	至近	自身	自動	RB	
効果: 戦闘不能からHP70で復活/シンドロームを変更する/シナリオLV回								
D:イモータルライフ	1		オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 戦闘不能時に2d10回復して復活/同数の侵蝕率増加								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果:								
不死生命	1		常時				RB	
効果:								

基本環境にコンバート:侵蝕率ダイス+1/《急所狙い》のレベル+5/《氷雪の守護》のレベル+1/《見えざる死神》のレベル+1

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボA	射撃	20r+10		34		C値-3/ドッジダイス-10/FHG-666/CR弾
回避A	交渉	23r+15				
回避A パーフェクトサクセス	交渉	23r+15				C値-3/シナリオ1回
コンボB	RC	34r+18		18		C値-3/範囲(選択)
コンボC	白兵	13r+11		31		C値-3/装甲無視/受動リアクション不可
コンボD	白兵	17r+11		32		C値-3/装甲無視/シーン(選択)/放心

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
不老の身体	1		常時				RB	
効果:								
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果:								HP+[LV*30]
オウガバトル	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果:								攻撃力+[LV+2]
急所狙い	5		メジャー	武器	-	対決		
効果:								攻撃力+ [LV*2]
コンバットシステム	5		メジャー/リア	-	-	対決		
効果:								《射撃》判定ダイス+[LV+1]
抜き打ち	3		メジャー	武器	-	対決		
効果:								ドッジダイス-[LV*2]/シナリオ1回
コンセ: ノイマン	1		メジャー	-	-	-		
効果:								C値-Lv(下限値7)
言葉の盾	1		リア	至近	自身	対決		
効果:								《交渉》でドッジを行う
アドヴァイス	1		メジャー					
効果:								
天性のひらめき	1		メジャー					
効果:								
生き字引	1		メジャー					
効果:								
知識の泉	1		メジャー					
効果:								
加速装置	2		セット	至近	自身	自動		
効果:								ラウンド中の行動値+[LV*4]
フルインストール	2		イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果:								ラウンド中の判定ダイス+[LV*3]/シーン1回
イオノクラフト	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:								飛行状態で戦闘移動する/離脱可/移動距離+[LV*2]m
雷の加護	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:								ブラックドッグエフェクトの判定ダイス+LV
炎の加護	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:								サラマンダーエフェクトの判定ダイス+LV
氷の加護	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:								サラマンダーエフェクトの攻撃力+[LV*2]
雷神の槌	2		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:								射撃攻撃+6/同エンゲージ攻撃不可/シナリオLV回
ブリザードプレス	2		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:								射撃攻撃+LV/判定ダイス-3
コンセ: サラマンダー	1		メジャー	-	-	-		
効果:								C値-Lv(下限値7)
氷雪の守護	2		オート	至近	自身	自動		
効果:								ダメージ-[LV+1]D/ラウンド1回

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
自爆装置	2		オート	至近	範囲	自動	120↑	
効果:	戦闘不能時に対象に[LV+2]Dのダメージを与える/シナリオ1回							
一角鬼	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを変更する							
破壊の爪	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを変更する							
ハンティングスタイル	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回							
陽炎の衣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	隠密状態になる/シーンLV回							
コンセ: キュマイラ	1		メジャー	-	-	-		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
鬼の一撃	2		メジャー	武器	-	対決		
効果:	ガードを行った対象に与えるダメージ+[LV*5]							
獣の王	2		メジャー	武器	単体	対決	100↑	
効果:	リアクションとガード不可/シナリオ1回							
見えざる死神	2		メジャー	武器	-	対決		
効果:	隠密状態からの攻撃力+[LV*3]/判定ダイス+1							
主の右腕	2		メジャー	-	-	対決		
効果:	攻撃力+[LV*2]							
ピンポイントレーザー	2		メジャー	-	-	対決		
効果:	装甲無視/攻撃力-[5-LV]							
鏡の盾	2		オート	効果	効果	自動	100↑	
効果:	自分にダメージを与えた対象に受けたダメージを[LV*20]まで与える/シナリオ1回							
イージスの盾	2		オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+[LV]D							
インフィニティウェポン	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成							
カスタマイズ	2		メジャー	武器	-	対決		
効果:	《白兵》《射撃》判定ダイス+LV							
レインフォース	1		メジャー	-	-	対決		
効果:	攻撃力+ [LV*2]							
クリスタライズ	1		メジャー	-	-	対決		
効果:	攻撃力+[LV*3]/装甲無視/シナリオ3回							
一閃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	全力移動する							
さらなる波	1		メジャー	-	-	対決		
効果:	攻撃力+[LV*2]							
ブレインシェイク	1		メジャー	-	-	対決		
効果:	命中した対象に放心を与える							
コンセ: モルフェウス	1		メジャー	-	-	-		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果:	対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シナリオ1回							

