キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	8		8
感覚	0	1	0	5		6
精神	6	0	0	6		12
社会	2	0	0	16		18

HP	170
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		ＲＣ	15		交渉	12	
回避	5		知覚	2		意志	10		調達	16	
運転：			芸術：			知識：機械工学	10		情報：UGN	12	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	36		情報：裏社会	25	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	34	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避　通常	白兵	13r+5				
回避　エンハンス	白兵	13r+8				C値-1/シナリオ3回
回避　パーフェクトサクセス	白兵	13r+8				C値-3/シナリオ1回
FHG-666	射撃	11r+8		6		《射撃》判定ダイス+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
マギステル(ムーンドッグ)	
CR弾	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス“古代種-エンシェントレネゲイド”	P	N		
Dロイス“古代種-エンシェントレネゲイド”	P	N		
Eロイス“ありえざる存在”	P	N		
Eロイス“ありえざる存在”	P	N		
Eロイス“覚醒する世界”	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 68	残り財産P： 62

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動	100↑	
効果： HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスを行う/シナリオLV回								
オリジン：ヒューマン	1		マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中のエフェクトを使用した達成値+LV								
D：リプレッション	5		メジャー	至近	単体	自動		
効果： 対象の侵蝕率-[LV*5]%まで減少させる/シナリオ1回								
フィジカルエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果： 【肉体】【感覚】のC値-1/シナリオLV回								
パーフェクトサクセス	1		メジャー/リア	-	-	-	120↑	
効果： C値-Lv(下限値7)/シナリオ１回								
ショックアブソーブ	10		オート	至近	自身	自動		
効果： ダメージ-[LV*5]/シナリオ1回								
E：アベンジストライク	1		オート	効果	効果	自動	120↑	
効果： 自分が受けたダメージを攻撃者にも与える/シナリオ1回								
E：ディファインセルフ	3		オート	至近	自身	自動	RB	
効果： 戦闘不能からHP70で復活/シンドロームを変更する/シナリオLV回								
D：イモータルライフ	1		オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： 戦闘不能時に2d10回復して復活/同数の侵蝕率増加								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果：								
不死生命	1		常時				RB	
効果：								

基本環境にコンバート：侵蝕率ダイス+1/《急所狙い》のレベル+5/《氷雪の守護》のレベル+1/《見えざる死神》のレベル+1

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボA	射撃	20r+10		34		C値-3/ドッジダイス-10/FHG-666/CR弾
回避A	交渉	23r+15				
回避A　パーフェクトサクセス	交渉	23r+15				C値-3/シナリオ1回
コンボB	ＲＣ	34r+18		18		C値-3/範囲(選択)
コンボC	白兵	13r+11		31		C値-3/装甲無視/受動リアクション不可
コンボD	白兵	17r+11		32		C値-3/装甲無視/シーン(選択)/放心

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
不老の身体	1		常時				RB	
効果：								
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
オウガバトル	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+[LV+2]							
急所狙い	5		メジャー	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+［LV*2]							
コンバットシステム	5		メジャー/リア	-	-	対決		
効果：	《射撃》判定ダイス+[LV+1]							
抜き打ち	3		メジャー	武器	-	対決		
効果：	ドッジダイス-[LV*2]/シナリオ1回							
コンセ：ノイマン	1		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
言葉の盾	1		リア	至近	自身	対決		
効果：	《交渉》でドッジを行う							
アドヴァイス	1		メジャー					
効果：								
天性のひらめき	1		メジャー					
効果：								
生き字引	1		メジャー					
効果：								
知識の泉	1		メジャー					
効果：								
加速装置	2		セット	至近	自身	自動		
効果：	ラウンド中の行動値+[LV*4]							
フルインストール	2		イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ラウンド中の判定ダイス+[LV*3]/シーン1回							
イオノクラフト	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動する/離脱可/移動距離+[LV*2]m							
雷の加護	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ブラックドッグエフェクトの判定ダイス+LV							
炎の加護	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	サラマンダーエフェクトの判定ダイス+LV							
氷の加護	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	サラマンダーエフェクトの攻撃力+[LV*2]							
雷神の槌	2		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	射撃攻撃+6/同エンゲージ攻撃不可/シナリオLV回							
ブリザードブレス	2		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	射撃攻撃+LV/判定ダイス-3							
コンセ：サラマンダー	1		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
氷雪の守護	2		オート	至近	自身	自動		
効果：	ダメージ-[LV+1]D/ラウンド1回							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
自爆装置	2		オート	至近	範囲	自動	120↑	
効果：	戦闘不能時に対象に[LV+2]Dのダメージを与える/シナリオ1回							
一角鬼	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更する							
破壊の爪	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更する							
ハンティングスタイル	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回							
陽炎の衣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	隠密状態になる/シーンLV回							
コンセ：キュマイラ	1		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
鬼の一撃	2		メジャー	武器	-	対決		
効果：	ガードを行った対象に与えるダメージ+[LV*5]							
獣の王	2		メジャー	武器	単体	対決	100↑	
効果：	リアクションとガード不可/シナリオ1回							
見えざる死神	2		メジャー	武器	-	対決		
効果：	隠密状態からの攻撃力+[LV*3]/判定ダイス+1							
主の右腕	2		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
ピンポイントレーザー	2		メジャー	-	-	対決		
効果：	装甲無視/攻撃力-[5-LV]							
鏡の盾	2		オート	効果	効果	自動	100↑	
効果：	自分にダメージを与えた対象に受けたのダメージを[LV*20]まで与える/シナリオ１回							
イージスの盾	2		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+[LV]D							
インフィニティウェポン	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作成							
カスタマイズ	2		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》《射撃》判定ダイス+LV							
レインフォース	1		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+［LV*2］							
クリスタライズ	1		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+[LV*3]/装甲無視/シナリオ3回							
一閃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：	全力移動する							
さらなる波	1		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
ブレインシェイク	1		メジャー	-	-	対決		
効果：	命中した対象に放心を与える							
コンセ：モルフェウス	1		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果：	対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シナリオ1回							

キャラクター名	プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神速の鼓動	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果：対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シナリオ1回								
プロファイリング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								