

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	37
種族	グライアイ			境遇	天啓
出自 (効果)	脱走者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	8	9	8	12
ボーナス	3	3	3	2	3	2	4
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	5	2	4	3	5

HP	32
MP	31
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			4	0	6	1	3	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 215
 預金・借金:

所持品	
仮面	
幸水	
バックパック	
ベルトポーチ	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: ストレッチアーム	★		パッシブ		自身			
効果: 白兵攻撃が「5m」となり、エンゲージしていない対象にも行うことができる。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 対象に白兵攻撃、その攻撃のダメージに+[SLx2]、1点でもHPダメージを与えた場合、自身と対象は移動が行えない。自身か対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで継続する。								
アームズマスタリー (鞭)	1		パッシブ		自身		1	
効果: 鞭命中判定+1d								
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身	自動成功	1	
効果: メインプロセス終了まで飛行状態になる								
サマーソルト	1	6	フェザータップ使用時		自身	自動成功	3	
効果: フェザータップで移動する際の移動力に+10								
サーチリスク	1		パッシブ		自身		1	
効果: 危険感知の判定に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 215
 預金・借金: