

キャラクター名
藤ヶ谷 茜

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	成功	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	5	1	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	13		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	8	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:面影島	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
PDW+照準器	射撃	1r+13		9		同エンゲージ不可/マイナーを使用して範囲(選択)に変更
火炎放射器+照準器	射撃	1r+11		5		この武器の攻撃に対して、ガードを行えないLVこの武器の使用はシナリオ1回
コンボ	射撃	8r+13		29		C値-2/同エンゲージ不可
100↑	射撃	12r+13		33		C値-3/同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
ブラックマーケット	
ウェポンケース	
ウェポンケース	
照準器	
照準器	
メモリー:ぬいぐるみのベティ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス "天オ-ジーニアス"	P	N		
完璧	P 尽力	N 無関心		
波刃音 輪禍	P 庇護	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	自分以外の対象は戦闘移動を行なう/シナリオLV回							
オウガバトル	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+[LV+2]							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-		
効果:	情報判定ダイス+LV/《意志》で情報判定を行なう							
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	【精神】で《射撃》判定を行う							
コンバットシステム	1	3	メジャー/リア	-	-	対決		
効果:	《射撃》判定ダイス+[LV+1]							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決		
効果:	射撃攻撃+[LV*3]/判定ダイス-2							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象の判定を自動失敗にする/シナリオ1回							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象の達成値+[LV*3]/ラウンド1回							
D:天才	1	1d10	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	達成値+【精神】/シナリオLV回							
戦闘嗅覚	1	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	攻撃+【精神】/シーンLV回							
ブラックマーケット	3	2	常時	至近	自身	自動		
効果:	常備化ポイント+[LV*10]							
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	GMに疑問点を質問できる/シナリオLV回							

■初期作成性能
 ・命中期待値 ミドル:23.2(31.2) クライマックス:33.8(41.8)
 ・ダメージ期待値 ミドル:33.5(39.0) クライマックス:42.0(47.5)
 ・2ラウンド想定侵蝕率性能 クライマックス:20.5/R 最低侵蝕率性能:9.0/R

■成長メモ 250点
 ☆射撃Lv+19 命中期待値+19 ダメージ期待値+11
 ・調達Lv+5 13点 サブマシンガン常備化解除、PDW常備化
 ☆オウガバトルLv1 15点 ダメージ期待値+3~4 フレーバー
 ☆生き字引Lv1 15点 情報収集性能向上 フレーバー
 ・ファンアウトLv1 15点 全話、特に4話で有効
 ・戦闘嗅覚Lv1 15点 ダメージ期待値+【精神】
 ・ウェポンマスタリー 25点 ダメージ+5
 ・セットバック 15点 パッドステータス耐性
 ・インスピレーション 15点 矢野の脳当てクイズ用 5話
 △天才Lv+1 5点 3ラウンド性能の獲得
 △魔人の盾Lv3 25点 30~40点の軽減耐久/S
 △【精神】 10点*3 侵蝕率性能向上 余分と切り捨てた成長の経験点全て
 メモリー 45点

■備考
 ・侵蝕率性能が劣悪のため、侵蝕率によってエフェクト使用の有無を考える。→Eロイスが過剰である場合は必要性なし。

