キャラクター名: アリアン少年

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自 (効果)	闘士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	2	3

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	錬金武器	至近		8					
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	0	6	6	2	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 9

最大重量： 9

所持金： 30

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： DR+(SL)D								
アームズマスタリー：錬金術	1		パッシヴ		自身			
効果： 種別：錬金術の命中判定+1D								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナー		自身	自動成功		
効果： 白兵武器を作成、シーン中装備								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果： 危険感知+1D								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果： 罠感知+1D　失敗しても罠発動なし								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								