キャラクター名

フラメア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12歳
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
少女	
飢え	
夢の中の想い	
赤い部屋	
心の研究	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの【壊れた部品】	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フジノ	依存	3	①②③④⑤	
トリカ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点加えるダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ。ダメージに対して常に「防御+1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1.
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。コストとして任意の基本パーツを一つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）1ターンに何度でも使用可
胴		心臓		オート		自身	最大行動値+1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		壊れた部品		オート			