キャラクター名: シャマーラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1000		故郷の場所を知らない		
			家族に魔法使いがいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	3		22	3
		敏捷度	6	5	-6	17 + 1	3
体	10	筋力	8	6		24 + 2	4
		生命力	8	13		31	5
心	12	知力	9	12		33	5
		精神力	7	14		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2						
レンジャー	1						
セージ	13						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						
ウォーリーダー	5						
ミスティック	2						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
かばう	IB36p		p		p
鉄壁	IB30p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p
ガーディアン	IB29p		p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p		p
防具の達人	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26		12
盾	ディバインシールド(銀鱗の煌盾加工)		21		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	20

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳 石人のピアス	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 魔法の発動体	
その他 不撓のバックル	

装備品	説明
左手 疾風の指輪	

その他メモ

シャマーラという少女は、捨て子である。親が誰かはわからない。故郷の場所もわからない。
彼女は操霊術師の男に拾われ、そこで育った。操霊術師としての才能もあった事は、幸運なのか、あるいは才能がある故に拾われたのか。今となってはわからない。
かつて冒険者としても名を馳せていた彼に憧れて、この少女も冒険者を志す。
…冒険者生活が始まって早々に妖精郷に迷い込んだのは、やっぱり運がないのかもしれない。

父:「ぼくのかんがえたさいきょうのごーれむ」を研究する変人。いつもテンションが高く「フゥーハハハ！」「ハハハフゥーン！」と奇声にも似た笑い声を上げる。多分中二病なのだろうが、この世界にそんな言葉は存在しなかった。
大工(カーペンター) Lv2
医者(ドクター) Lv5
皮革職人(レザーワーカー)Lv3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シャマーラ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語		○	バルカン語		○			
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語		○			
神紀文明語		○	リザードマン語		○			
ドラゴン語	○		ケンタウロス語		○			
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		
幸運は勝戦を授ける		
幸運は富をもたらす		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50				

名誉点 所持 950 /合計 1000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セットx2	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石(6点)	○□□○□□
マナマテリアル(略称:MM)x2078	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
魔晶石(20点)	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
水袋x3	○□□○□□
耳栓	○□□○□□
ワインx3	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□

所持金 42443 G

預金・借金 G