キャラクター名

ユダ神父

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		授けられし叡智		オート			行動値2
頭		聖眼		オート			行動値1
頭		聖顎		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		聖拳		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		聖腕		ジャッジ	1	0	支援１
腕		聖肩		アクション	4	自身	移動１
胴		聖髄		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		聖骸布		オート			
胴		聖衣		オート			
脚		聖骨		アクション	3	自身	移動１
脚		聖骨		アクション	3	自身	移動１
脚		聖脚		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		賛美歌		アクション	3	0	精神攻撃１＋全体攻撃
腕		信者の統率		ジャッジ	0	0～1	支援２、自身に対しては使用不可
脚		終末への歩み		オート	2	自身	移動１、移動妨害無効
胴		不倒の加護		オート			転倒、移動を無効化してもよい
腕		凶化洗礼		アクション	2	0～1	同エリアのレギオン１体減らし、増援（グール１体）
頭		茨の冠		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
脚		背徳の傷		オート			このパーツが損傷した時、損傷させたものは狂気点＋１
胴		威光		オート			