

キャラクター名 神沢レイ	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	ハヌマーン					
オプション			年齢	20	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	43	%
出自	天涯孤独	経験	心の壁	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	2			5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	0	1			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	4	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風の刃	白兵	5r+3		11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>木野薫</td> <td>P 有為</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>人間</td> <td>P 親近感</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Dロイス:申し子</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	木野薫	P 有為	N 劣等感			人間	P 親近感	N 疎外感			Dロイス:申し子	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費																																														
木野薫	P 有為	N 劣等感																																																
人間	P 親近感	N 疎外感																																																
Dロイス:申し子	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:		6	残り財産P:																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 1sに一回、移動・離脱を行う								
残像	2		常時	至近	自身	自動		
効果: 移動や離脱を行っていた場合、ドッジのダイスに+「Lv+2」侵蝕率基本値を+4 侵蝕率レベルアップなし								
エアロドライブ	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+「lv+5」命中-2の素手を得る								
クレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: C値を-Lv								
一迅の風	2		オート	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力を+「lv×2」侵蝕率Lvup無し 侵蝕率基本値+4								
アプリアイフォン	2	5	メジャー				Dロイス	
効果: 1シナリオに3回まで、攻撃力+「Lv×5」								
無音の空間	1		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 自らや物体の気配を消す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								