

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	101 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	248
肉体	0	1	0	6		7	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
怪力ねじ切り	白兵	16r+1		36		ボト:コンセントレイト:バロールLV3+魔王の理LV7+巨人の斧LV5+漆黒の拳LV7+魔神の理LV3+秘定の刃LV5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
ロイス:《対抗種-カガルボド-》	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	7		常時					
効果:	最大HP+[LV*30]							
復活蘇生	★		オート					
効果:	戦闘不能を回復。HP1で復活。							
瞬間退場	1		オート					
効果:	シーンから退場する。シナリオLV回							
斥力障壁	5		オート	視界	単体			
効果:	受けるダメージ-[1D+LV*3]。ラウンド1回。							
加速する刻	2		イニシアチブ					
効果:	イニシアチブでメインプロセスで行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。							
斥力跳躍	5		マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[Lv*2]m							
ダークマター	5		マイナー					
効果:	メインプロセスの間、判定ダイス+LV個							
コンセントレイト:バロール	3		メジャー			シンドローム		
効果:	C値-LV							
魔王の理	7		メジャー			シンドローム		
効果:	攻撃力+[LV*2]							
巨人の斧	5		メジャー	武器		<白兵>		
効果:	攻撃力+[LV*3]、ただし判定ダイス-2個							
漆黒の拳	7		メジャー	武器	単体	<白兵>		
効果:	素手の白兵攻撃を行う。攻撃力+LV。装甲値無視。							
瞬速の刃	5		メジャー	武器		<白兵>		
効果:	判定ダイス+[LV+1]個							
魔神の弩	3		メジャー	武器	単体	<白兵>	リミット	
効果:	《巨人の斧》を組み合わせた攻撃力+10。シナリオLV回							

■戦法

