

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	28
種族	ドゥアン			境遇	大成功
出自 (効果)	王侯貴族			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	12	9	6	9	13	7
ボーナス	7	4	3	2	3	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	5	5	2	3	5	2

HP	71
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			5	0	5	0	5	8	14
スキル									
その他				1		1			
総計(右)			4	13					
総計(左)			5	1	2	20	5	7	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
仮面	
理力符	
万能薬	
戦士の環	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	

現在重量: 13
 最大重量: 28
 所持金: 1040
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]。クリティカル: ダイスロール増加								
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象をカバー。行動済可、行動済みならず								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》の「射程: 20m」								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵攻撃ダメージ+[装備してる盾の重量]								
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 【物理防御】+SL×3								
ボルテクスアタック	1		効果参照	-	自身	自動成功	効果参照	
効果: 武器攻撃と同時使用、攻撃を[対象: 単体]に変更、ダメージ+[CL×10]								
	1							
効果:								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 武器の命中判定+1 d								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: [種別: 刀]SL個取得								
トゥルーアイ	1	4	ダメージ直後	-	自身	自動成功	刀装備、防衛中1回	
効果: ダメージに-[武器攻撃力÷2] (スキル上昇含む÷2)								
ソニックブーム	1	4	メジャーアクション	10m	単体	命中		
効果: 対象に白兵攻撃 クリティカル: ダイスロール増加								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果: 町、歴史、人物、過去の[知力]+1 d								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀、跳躍に[筋力]+1 d								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 10の【器用】判定。戦闘不能回復【HP】1								

父の急病により弟が領主となれる年齢までの間代理領主として勤める。自身の甘い判断により弟が命を狙われるが身を挺して守ることに成功し、守るべき者のためには非道にならなければならないことを知る。無事弟が領主となり役目を終えた桜は、夜明け前誰にも気づかれぬように領地を後に旅に出る。日暮前、無一文で旅に出たため食べ物もなく、宿も取れず困り果てた桜は、とにかく野営するための道具を求めた店でヴィーナと出会う。

出身地: キルディア共和国北部

