

キャラクター名
名塚仁

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|----------|------|----|
| シンドローム | ソラリス サラマンダー | | ワークス | FHエージェント | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 68 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 150 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 136 |
| 肉体 | 2 | | 1 | | | 3 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 0 | 1 | 3 | | | 4 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 5 | 3 | | | 10 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 4 | | 0 | | | 4 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 10 | 5 | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|-----|--------|----|-----|----|--------------------------|
| 終わりの風 | R C | 10r+15 | | 30 | | 5d10 対象に装甲-5 邪毒Lv3 ダイス-4 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Eロイス:傲慢な理想P | | N | | |
| Eロイス:究極存在P | | N | | |
| Eロイス:不滅の妄執P | | N | | |
| Eロイス:傲慢な理想2P | | N | | |
| Eロイス:原初の恐怖P | | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 10 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------|----|------|---------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 力の霊水 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80 | |
| 効果: ダメージロール直前に対象の与えるダメージに+「Lv10」 | | | | | | | | |
| 毒の刃 | 10 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: MP時、攻撃力を+lv | | | | | | | | |
| クレイト:ソラリス | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値を-Lv | | | | | | | | |
| アシッドボール | 5 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+Lvの射撃攻撃 対象の装甲-5 | | | | | | | | |
| 流血の孢子 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃命中時、対象にLvランクの邪毒を与える | | | | | | | | |
| レネゲイトキラー | 5 | | セットアップ | | | 自動 | エネミー | |
| 効果: このエネミー以外はエフェクトを使うごとにLv点のダメージを追う | | | | | | | | |
| 加速する刻 | 3 | | イニシアティブ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: イニシアティブプロセス時にメインプロセスを行う。 | | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 2 | | オート | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果: HP1点で復活 | | | | | | | | |
| 状態復元 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果: バッドステータスを回復。ステータスごとにHPを5点失う | | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 10 | 1 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 「Lv+2」の射撃攻撃 | | | | | | | | |
| 氷の戒め | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 対象のあらゆるダイスを-「Lv+1」 | | | | | | | | |
| 奇跡の雫 | 3 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果: 対象をHP (Lv×5) で復活させる | | | | | | | | |

エネミー

