キャラクター名: カケツキ・スズメ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	10歳前後
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	21	24	8	21	8	9
ボーナス	4	7	8	2	7	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	4	8	9	3	8	3	4

HP	82
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	9	0	3	17	9
スキル									
その他				1	2				
総計(右)			8	11	13	9	3	17	9 m
総計(左)			9	10					
総計(両)			8	20					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符<火>×3	小型ハンマー
ファミリア：れみにゃ	くさび
アユのもふもふぬいぐるみ	滑剤瓶
万能薬×2	鍵と錠前
HMPP×10	ロープ
ポーションフォルダー	ロウソク
ベルトポーチ	
バックパック	
シーズベルト	
シュリケン×4	

現在重量： 22		
最大重量： 31	所持金： 20000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	3(-1	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ビースティング	3	3(-1	メジャー			命中		
効果：	武器命中+４D							
マーダースキル	4							
効果：	クリティカル時、ダメージ+4D							
ソアスポット	2	2(-1	DR直後					
効果：	ダメージダイス4つまで振り直し							
アームズマスタリー短剣	1		パッシヴ					
効果：	短剣命中＋１D							
ファミリアアタック	5	2(-4	メジャー			感知		
効果：	7D+8の貫通攻撃							
ファミリア	1		アイテム					
効果：	れみりゃ							
ブラッドパクト	3		パッシヴ					
効果：	サモナースキルのコスト-3							
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ					
効果：	ファミリアタックの命中+1D							
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果：	短剣二刀流							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果：	回避+1D							
インタラプト	1							
効果：	いつものアレ							
ファミリアコンビネーション	1	5(-4						
効果：	メジャーついでにファミリアアタック							
ランナップ	1		セットアップ					
効果：	セットアップ戦闘移動、もしくは離脱							

義心の誓い。対象：スズメ頭領

◆ファミリアアタック
命中：3D6+8
ダメージ：7D+9

キャラクター名：カケツキ・スズメ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルパクト	1						1シナリオ1回	
効果：ファミリアアタックを場面（選択)攻撃に								
ブラッディフィート	1	4(-1	マイナー					
効果：メインプロセスに行う命中判定+1D								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	3(-3)	ムーブ					
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
フックダウン	1	2(-1)	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				1シーン1回	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								