キャラクター名

ミルクを垂らしトンデモ乱数を引き当てたヘイゼ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	【人形】あなたはこの意志で歩きず、流され、利用された。過去を知らなければ、今の歩みがこの意志かどうかも分からない。
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	2	2
改造	4	5	9

記憶のカケラ	内容
尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積もれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！外に！
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？ あなたは人類の最後について俯瞰者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにっと、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあたたかい布団の中。でも目覚めているこの世界は…いったいなんなのだろう。
水	あなたは水の中にいた…清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を預けた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リナ＝エリザロフ	恋心	3	①②③④⑤	
みなつき	恋心	2	①②③④⑤	
アレクシス＝アンナ＝ストレムブラード	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	自身	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することが可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使う マニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。
脚		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。