

キャラクター名
防人 大翔

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン パロール | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 脱走 | 邂逅 | 師匠 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 5 | 0 | 3 | | | 8 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|---------|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 8 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | 1 | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術:創作料理 | 1 | | 知識:レネゲイド | 1 | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 魔眼槍 | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 思い出の一品 | |
| マタタビ | |
| 猫じゃらし | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| Dロイス【達人】 | P | N | | |
| 山紅有珠 | P 庇護 | N 疎外感 | | |
| 防人光(弟) | P 遺志 | N 悔悟 | | |
| PC1 | P 庇護 | N 悔悟 | | |
| PC3 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|----------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 魔眼槍 | 1 | 5 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | 1 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンセ:ノイ | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2+2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 虚構のナイフ | 3 | 3 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| フェイタルヒット | 2 | 4 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 生き字引 | 1 | 1 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 瞬速の刃 | 1 | 3 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 完全演技 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 騙すようで悪いが、必要なのだ | | | | | | | |
| ドクタードリトル | ★ | | | | | | | |
| 効果: | にゃー、にゃんにゃー | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

正義の味方系UGNチルドレン

困っている人が居れば見過ごせないタイプの明るめ好青年、喋り方が若干古風
明確な敵や、UGNの敵や命令には割と容赦なく従うチルドレンでもあるが、
可能性が少しでもあるならば、一人でも多くの命を救おうともしてしまうような、冷血さと熱血さが共存する、矛盾した正義感の持ち主
どれだけ傷ついても笑顔で笑ってしまう、そんな性格である。

元々は、普通に明るく皆を守ると意気込む正義のヒーローまっしぐらな少年で
彼の弟も、そんな兄の姿を尊敬していたが

中学時代、ある実験の結果、弟がジャームと化し、それを処分されることを拒んだ母親に連れられてUGNを裏切ろうとするが、
それを父親に阻止され、失敗に終わる。
その際に父親に、「殺されたくないければ、そのダブルクロスとジャームを処分しろ」という命令を受け
最初はためらうも、母親にもまたジャーム化の傾向が現れ、殺されそうになってしまったところで、母と弟を自らの手で下す。
そうして、父親にこう彼は褒められた。「お前は良いエージェントになる、と」

そんな経緯があっただけ、自分が無理をしても他人を守り通す、という自己犠牲精神の塊のような性格になっており
自分が傷ついて人を救うがデフォルト
その癖、自分が生存する為の取捨選択に容赦がない

誰かの助けとなりたいという正義感という熱と
冷酷に効率的なUGNの為の正義を執行する冷たさを同時に持っている