

キャラクター名  
シエル・フォークス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	23歳
冒険者Lv	11	経歴	体に傷がある		
経験点	720		死を恐れていない 誰かを救ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	5	26	4
		敏捷度	5	10	32 + 1	5
体	7	筋力	9	4	20	3
		生命力	6	8	21	3
心	3	知力	8	1	12	2
		精神力	9	3	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マジテック	5		
スカウト	10		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
挑発攻撃	1B37p		p
武器習熟A/絡み	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
武器習熟S/絡み	1B31p		p
キャパシティ	1B29p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	16	14
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	フルキューレドレス	筋力	9	1
盾	バックラー	回避力	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ	1H	5		2d+ 15	10	17	10										
チェイン	1H	9		2d+ 15	11	17											
風斬糸-ウィンドミル	1h	5	1	2d+ 16	8	18	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
45

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	手作りの首飾り
背中	サーマルマント 炎・水・氷ダメ-1
右手	敏捷の指輪
腰	ブレードスカート 回避時達成値が+4以上の場合威力10C10で判定
足	
その他	マジスフィア

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
シャドウで囃役として前衛を務めるシャドウの女性。 印象を言えば活発なお姉さん。戦闘になれば腰に携えた鞭で相手を挑発し味方に被害が出ないよう注意を引き付ける役目を率先して行っているがそのせいで体には生傷が絶えない。そんな戦い方になってしまったのは幼い頃、今は無い住んでいた村が蛮族に襲われた際多くの命が失われる中数少なくなった仲間を守るために囃として蛮族どもを攪乱し持ち前の素早さもあってか逃がすことができたから。死を恐れぬ彼女が何よりも恐れるのは仲間が傷つくこと、周囲が脅かされること。自分の身を呈することでしか味方を守れない彼女は今日もその実を危険に晒し続ける… 現在は昼は街の案内役、夜は酒場でダンスの披露をしている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
今でも夢に見る…平和だったあの頃を、大好きだったあの村を… 村を焦がす炎の熱、大人たちの怒号、煩わしい蛮族の騒ぎ声 大人達が子供たちを集めて逃げ出して…でも少しずつ足止めに残って減っていった大人達	

