

キャラクター名 イン=セイ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	恋人の(恋人だった人の)大切なものを持っている		
経験点	2050		溺れたことがある 恥ずかしい癖を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11	4	1	23	3	グラッブラー	7	
		敏捷度	2	2	4	15 + 1	2	ソーサラー	5	
体	11	筋力	8	4	2	25	4	レンジャー	1	
		生命力	7		3	21	3			
心	8	知力	5	3	1	17	2			
		精神力	5	3	4	20	3			

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
魔力撃	227 p
頑強	218 p
踏みつけ	221 p
回避行動	218 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	7	10	9	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
	ポイントガード		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラッブラー	合計値		11	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラッブラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 11	10	11	1										
スパイクブーツ グラッブラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 9	10	11	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	1

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳 うさぎのピアス	「聞き耳判定」+2
顔	
首 光のアミュレット	回避力判定+1、生命・精神拮抗力判定+1
背中	
右手 <魔法の発動体>	
腰 ブラックベルト	ポケット付き。
足 ブーツ	革製。
その他 陽光の指輪	破壊すると1回だけ生命力+1

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(俊足の指輪)	能力値1つを+1。破壊すると1回だけ+13。

その他メモ	自動失敗チェック
蒼霧：2d+1d+2d+2d+2d+1d 1回目	
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 8[6,2]+1[1]+7[3,4]+7[1,6]+4[2,2]+1[1] → 28	□□□□⑤
蒼霧：2d+1d+2d+2d+2d+1d 2回目	
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 11[5,6]+2[2]+8[3,5]+7[4,3]+5[3,2]+5[5] → 38	□□□□⑩
蒼霧：2d+1d+2d+2d+2d+1d 3回目	
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 5[4,1]+6[6]+4[2,2]+7[3,4]+7[3,4]+3[3] → 32	□□□□⑮
[3,4]->(筋力 or 生命力) [3,1]->(筋力 or 器用度) [1,6]->(器用度 or 精神力) [5,2]->(知力 or 敏捷度) [6,2]->(精神力 or 敏捷度) [3,2]->(筋力 or 敏捷度) [6,6]->(精神力) [1,2]->(器用度 or 敏捷度) [2,6]->(敏捷度 or 精神力) [3,1]->(筋力 or 器用度) [4,5]->(生命力 or 知力) [6,5]->(精神力 or 知力) [4,3]->(生命力 or 筋力) [6,5]->(精神力 or 知力) [1,2]->(器用度 or 敏捷度)	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉙

