キャラクター名
ジャック・ザ・リッパー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | エクスプローラー | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 15 |
| **サポートクラス** | ニンジャ | **Lv.1:** | ニンジャ | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ななさい（平仮名で表記されている） |
| **種族** | レムレス | | | **境遇** | 紛失 |
| **出自（効果）** | 事故 | | | **目標** | 好奇心 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 18 | 29 | 9 | 22 | 11 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 6 | 9 | 3 | 7 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 3 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 8 | 12 | 4 | 9 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 130 |
| **MP** | 132 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ジャックザリッパーのナイフ | 至近 | | 18 | | | | 1 | |
| 左手 | モノブレイド | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 蝶の帽子 | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | コンバットクローク | | | | | 6 | | | |
| 補助 | スピードシューズ | | | | 1 | 4 | | 3 | 3 |
| 装身具 | 黒猫の瞳 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 12 | 0 | 3 | 21 | 9 |
| スキル | | | 1 | 17 | | | | | |
| その他 | | | | 6 | 2 | | | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 41 | 16 | 11 | 3 | 25 | 12 m |
| **総計(左)** | | | 8 | 33 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 8 | 51 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 9 | | | 9 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 9 | | | 9 | + 3 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| ジェミニカード | |
| 蝶の巻物 | |
| | |
| ポーションホルダー | |
| ハイHPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 7 | | |
| 最大重量： 17 | 所持金： 2940 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アストラルボディ | ★ | - | メイキング | - | 自身 | - | | |
| 効果： 装備、携帯品を【筋力基本値】から【精神基本値】にする | | | | | | | | |
| サプライザル | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 隠密 | |
| 効果： 武器攻撃を行う。命中に+1D、ダメージに+〔SL〕Dする。 | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 5 | 2 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 盾非装備 | |
| 効果： 回避判定の達成値に+〔SL+2〕する。 | | | | | | | | |
| マーダースキル | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 攻撃の命中判定でクリティカルした場合、さらにダメージに+〔SL+1〕Dする。 | | | | | | | | |
| コンシールアタック | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 隠密 | |
| 効果： 攻撃の命中に+1D、ダメージに+〔SL〕Dする | | | | | | | | |
| フェイドアウト | 1 | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 隠密状態になる。敵キャラクターがエンゲージしていても、隠密状態になることができる。 | | | | | | | | |
| ホーミングヒット | 1 | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果 :攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。 | | | | | | | | |
| スニークアップ | 1 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 移動の直前に使用する。この移動では封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても、その場所で移動を終了しなくてもよい。 | | | | | | | | |
| ビースティング | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+〔SL+1〕Dする。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | ダメージロールの直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+〔SL〕Dする。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 短剣の命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :右手と左手に武器を装備しているとき、装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、種別を備えた「部位：双」として扱う。こつの武器の効果はすべて有効だが、宣言が必要なものは同時に使用できない。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： 「タイミング：パッシブ・アイテム」以外のスキルの効果を無効にする。 | | | | | | | | |
| スペシャライズ：短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 選択した武器の命中とダメージに+SLする。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 回避判定に+1D | | | | | | | | |

FGO（Fate/Apo）のジャック・ザ・リッパー。

ジャックザリッパーのナイフ(編集済)
種別：短剣
重量：1
行動修正：+1
攻撃力：CL+3
射程：至近
装備部位：片手(編集済)
継承：遺品
伝承：暗闇の武具
特徴：貧相
宿命：愛

暗黒霧都（ザ・ミスト）
タイミング：効果参照
コスト：15　　対象：自身
判定：自動成功
使用条件：《ジャックザリッパーのナイフ》装備
効果
武器攻撃の命中判定直前に使用。
攻撃の対象が女性の場合ダメージに+CL+10。

キャラクター名
ジャック・ザ・リッパー

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイント | 1 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 対象のリアクション判定に-1Dする。 | | | | | | | |
| ブラインドスポット | 5 | 4 | フェイント | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージに+〔SL〕Dする。この効果はフェイントの効果が終了するまで持続する。 | | | | | | | |
| ゴーストアタック | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | ピアシングストライクの効果に+〔SL〕Dする。 | | | | | | | |
| インテュイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【敏捷】判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| ツインフェンサー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣、双 | |
| 効果： | 命中判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| アフターイメージ | 1 | 12 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | バタフライダンス取得で使用可能。命中、回避に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ラピッドハンド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ | |
| 効果： | スペシャライズで選択した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。 | | | | | | | |
| 暗黒霧都（ザ・ミスト） | 1 | 15 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 伝承武具 | |
| 効果： | 武器攻撃の命中判定直前に使用。攻撃対象が女性の場合ダメージに+CL+10する。 | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 危機感値の判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 筋力基本値に+3 | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【最大MP】に+CLする。 | | | | | | | |
| カバートアクション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 隠密 | |
| 効果： | 隠密時、命中+1する。 | | | | | | | |
| トラッキング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】に+1Dする。 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ探知の判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| アサシンⅠ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 効果強度の設定されているバステを使用時、フェイト1点消費で強度を+1する。 | | | | | | | |
| アサシンⅡ | 1 | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | フェイトを1点消費、隠密状態になる。 | | | | | | | |
| アサシンⅢ | 1 | - | アサシンⅡ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 《アサシンⅡ》と同時に使用、フェイト1点消費でGMが指定した場所以外から戦闘に参加できる。 | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 隠密状態を発見しようとする、もしくは隠密状態のあなたを見つけようとする場合の【感知】判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ解除の判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| アンチトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 罠探知、罠解除、危険感知の達成値に+1する。 | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備しているアイテムの重量制限に+5する。 | | | | | | | |

キャラクター名
ジャック・ザ・リッパー

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マジカルハーブ | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： |