キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	22
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	33	8	25	7	7	27	9
ボーナス	11	2	8	2	2	9	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正						2	
能力値	11	3	8	3	3	14	5

HP	193
MP	201
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	シェルソード		-2	20		5	5		
左手	クマーラの盾		-3	10		15	10	-1	
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	城壁の鎧				-3	0	0		-4
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	輪唱の耳かざり								
能力値			3	0	8	0	14	11	16
スキル									
その他									
総計(右)			1	20	4	31	37	10	11 m
総計(左)			0	10					
総計(両)			-2	30					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	14	2	1	17	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXMP	
きょうしんたん	
冒険者セット+バックパック	

現在重量： 6		
最大重量： 33	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
レイズ	1	10						
効果：								
アフェクション	1	-	ダメロ直後	20m	単体	自動成功		
効果： シナリオ１回。ダメージを０に変更								
カバーリング	1	2	ＤＲ直前	至近	単体	自動成功		
効果： メインプロセス１回。カバーを行う								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御＋１５。ダメロ-1d6								
フルディフェンス	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： セットアップにディフェンダー使用								
マジックディフェンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ディフェンダーを魔法に適用								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ＨＰを３ｄ＋ＣＬ＊３回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ					
効果： シーン１回								
マインドアデプト	1	-						
効果： 精神＋２								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： シナリオ1回。ＨＰをＣＬ×１０点回復。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功		
効果： シナリオ１回。受けたダメージ								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-		
効果： メインプロセス１回。受けたバッドステータスを回復								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： クラス制限無視								

守護の誓い
沈黙の誓い

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンカバー	1	2	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果： シーンＳＬ回。カバーリングと同時に使用し、物理、魔法防御に＋防具１つの重量								
ファランクスモード	1		パッシブ		自身	-		
効果： ファランクススキルを防具にかかわらず使用								
ストップガード	5	7	リアクション					
効果： 回避放棄してダメージ-5d6								
ハードマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神判定+2								
ジョイジョイ	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌		
効果： シーンＳＬ回。対象を未行動に								
シルヴァリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 呪歌判定＋１ｄ６								
アンブロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動成功		
効果： シーン１回。判定を呪歌判定に変更								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功		
効果： シナリオ１回。使用制限回復								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プロテクション効果+5+SL*3								
パトロナイズ	1	10	判定直後	20m	効果参照	魔術		
効果： シーン１回。判定に勝利したとき攻撃を失敗させる								
バリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動成功		
効果： シーン１回。フェイトを１点使用し、判定を振りなおさせる								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： パリペイティアを使用できる回数を１増やす								
ディバインフォース	1	20	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	20m	単体	自動成功		
効果： シナリオ１回。ダメージ＋ＣＬ×５								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 複数攻撃にプロテク対応可能								
チェンジスケイル	4	3	マイナー					
効果： 毎クリンナップにコスト３								
スピリットリンク	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動		
効果： シーンSL+1回。ダメージをＭＰから失う								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								