キャラクター名
メリサ・クラニオ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	F
称号クラス				**年齢**	18
種族	ネヴァーフ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	45	33	8	36	8	7
ボーナス	5	15	11	2	12	2	2
クラス修正	1	5	0	0	2	0	0
他修正		2					
能力値	6	22	11	2	14	2	2

HP	266
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガーンデーヴァ	100	-2	18					
左手	フェイルノート	視界		17					
頭部	ドラゴンヘルム				-2	6	2		-2
胴部	アーチャーベスト		2			8	1	3	-1
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			22	0	11	0	2	25	11
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他	戦王の武器飾り/リフレクス							4	
総計(右)			24	18	9	16	5	37	8 m
総計(左)			26	17					
総計(両)			24	35					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	22			22	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック+ベルトポーチ	
矢筒	ランチパック
└リンメルアロー	└にく
└魔滅の矢	└果実
└ハイエレメンタルアロー	
	理力符・風
ポーションホルダー	理力符・土
└HiHP-POT	
└GrHP-POT	└ミスリルアロー
└HiMP-POT	ウェポンケース
└GrMP-POT	└竜腱の弓+3

現在重量：	36		
最大重量：	37	所持金：	19170
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	武器	単体※	命中	両使用	
効果： 《バッシュ》による武器攻撃を二回行う。対象変更不可、1回目が失敗した場合2回目は行えない、2回目のダメージに+2D								
戦鬼	1	FP3	メジャー	武器	単体※	命中		
効果： 《バッシュ》による武器攻撃を三回行う。								
	1							
効果：								
アローシャワー	3	-	メジャー	武器	範囲（SL*2）	命中		
効果： 対象に射撃攻撃を行う。								
アローレイン	1	-	↑	-	自身	-		
効果： アローシャワーを「対象：SL*2体」に変更。								
	1							
効果：								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	-		
効果： ダメージ増加。+【器用】。メインプロセス終了まで								
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー	-	自身	-		
効果： ダメージ増加。+「SL*3」。								
ディバインムーブ	1	4	ムーブ	-	自身	-		
効果： 《ディバインスマッシュ》とタイミング:ムーブアクションのスキルを一つ使用する								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/So	
効果： 武器攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+CL*10								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	-	1/Sn	
効果： ダメージロールに+(SL*2)D								
ストームアタック	3		パッシブ	-	自身	-		
効果： 《スラッシュブロウ》の効果に+「SL*3」Dする。								
残像の刃	1		パッシブ	-	自身	-		
効果： 《スラッシュブロウ》にさらに【器用基本値】し、軽減や0への変更を無効化する。								

設定や幕間でPCが思ったことなど
親父はしょうもない傭兵で、どっかの戦場で死んだらしい。
お袋は知らねぇ。どっかの男のとこに行ったのか、後を追って死んだのか。
ともあれオレは、一人だった。
食うのには困らなかった。弓を射れば獲物が取れたし、そうでなくとも教会では、
気味の悪い笑顔をした神父サマが、オレみたいなガキに「施し」をしていた。
だけどまぁ、旨い話には裏があるもんだ。
オレみたいな貧相な体でも、高く買うジジイがいるらしい。笑わせやがる。
当然逃げたさ。付き合ってられるか。
つっても相手は、天下の神殿サマだ、あっという間にお尋ね者さ。
そりゃ、エロジジイの残り少ない前歯をへし折っちまったのはオレだけどな。
そっからは流れるままさ。名前も捨てて、素性も捨てて。
背負わなきゃならねぇほど大層なもんじゃなかったのは幸いだったな。
戦場の匂いを嗅ぎつけて、弓一張で生きてきたよ。
馬鹿にしてきたはずの親父と一緒、薄汚ぇ傭兵稼業さ。
さぁて、次はどこだい？どこでもいいぜ、どうせ根なしだ。
髑髏蜂の腕が欲しけりゃ、金貨を積みな。それだけさ。

畜生、なんてこった、くそったれ
おめおめと襲撃される軍も馬鹿だが、のこのこやってきたオレも似たようなもんか
金払いがいいからと来てみりゃこのざまだ、笑っちまうよ

キャラクター名
メリサ・クラニオ

プレイヤー名

所持品			
シースベルト			
┗ナイフ			
戦王の武器飾り			
リムブースト：リフレクス			
名馬			
武具精錬：竜種特攻+			
武具精錬：死霊特攻+			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
致命の技	1	10	DR直後	-	自身	-	1/R	
効果： 武器攻撃のダメージロール直後、そのうち任意の数のダイスを振りなおす								
	1							
効果：								
チェンジファング	5	3	マイナー	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+[SL*3]。クリンナップにMP5点支払い続けるかシーン終了まで。								
ブラッドヒート	5	-	マイナー	-	自身	-		
効果： ダメージ増加。「SL*5+5」までのHPを消費し、武器攻撃のダメージに+「消費したHP」する。								
死神の手	1	-	マイナー	-	自身	-	1/So	
効果： 武器攻撃のダメージに+[MaxHP-HP]。メインプロセス終了まで。								
チェンジコール	1	6	INI	-	自身	-	1/Sn	
効果： 装備している召喚具を失い、新たに召喚具を呼びだす								
	1							
効果：								
デスペラード	5	6	SU	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+「SL*5」し、物理防御力を-50する。マイナーアクションで解除するか、シーン終了まで								
	1							
効果：								
バイオレントヒット	1	-	CU	-	自身	-	1/So	
効果： 使用済みの《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす								
	1							
効果：								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	-	1/So	
効果： 戦闘不能を回復しHP：SL*20で復活する								
インバルネラブル	1	-	DR後	-	自身	-	1/So	
効果： 受けるダメージを0にする								
	1							
効果：								
デュアルアロー	1	-	効果参照	-	自身	-	SL/Sn	
効果： 「種別：矢弾」のアイテムを同時に2つ使用する								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	-		
効果： シーン中に使用した投射武器、「種別：矢弾」を取り戻す								
	1							
効果：								
ファランクススタイル：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量の基準を【器用基本値】に変更								
AM：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
ブラインドサイド	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 識別済みエネミーへのダメージに+(SL)D								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している弓・銃の行動修正を±0まで引き上げる								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備中の武器に「種別：召喚具」を追加する。								

キャラクター名
メリサ・クラニオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓装備	
効果：	武器を使用した命中判定に+1D							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+SL*4							
バーストスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	両装備	
効果：	クリティカル時防御力を0として計算する							
ウェポンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+5							
	1							
効果：								
ブロウストライカーⅠ	1	FP1	イニシ	-	自身	自動	1/So	
効果：	スラッシュブロウの回数回復							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	オブジェクト破壊時のダメージに+2D							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【器用基本値】+3							
ホーム：ゴルフォード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【器用基本値】【感知基本値】【幸運基本値】+1							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除+1D							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の所持重量を【筋力基本値】*2							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術に関する【知力】判定に+1D							
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージに+2							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HPに+「CL」							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知基本値】+3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【敏捷基本値】+3							
フックダウン	1	3	CU	-	自身	-	1/Sn	
効果：	クリンナップにポーションを使用する							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力/器用/敏捷基本値】に+1							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+2							
効果：								
効果：								