

キャラクター名
砂錠 縁(さじょう・ゆかり)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレン
	モルフェウス					
オプション			年齢	19	性別	女
覚醒	死	衝動	加虐		初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	UGNへの畏怖		邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:ラフム	1		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
呪われし者の銃	射撃	7r+12		1d+10		サイドリール込み
		0				
助太刀します!		0				砂の加護
少しは、お役に立っていますか…?		0				水晶の剣

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
能力訓練: 感覚	
コネ: 玉野椿	
コネ: 手配師	
サイドリール	
エンブレム: アップグレード	
エンブレム: パディムーブ	
リマインドソウル: 本と葉の約束	
メモリー: ラフムの少女 (恐怖)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D砂使い	P	N		
結矢藤村[RE]	P 憧憬	N 不安		
玉野椿[REC]	P 尊敬	N 不信感		
シナリオロイス	P	N		
PC間ロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	MS			S/SY		
効果: C値-LV(下限7)								
ペネトレイト	1	3	MS	武器		白/射		
効果: 装甲無視 判定ダイス-1D								
カスタマイズ	5	2	MS	武器		白/射		
効果: ダイス+LVD								
ブルータルウェポン	5	4	MS			白/射		
効果: 攻撃力+Lv*3。								
マシンモーフィング	5	3	MS			意志		
効果: 判定の達成値+LV*2 シーン1回								
水晶の剣	6	4+1	MS	至近	効果参照	AT		
効果: シナリオ間攻撃力+LV*2 シナリオ3回								
天の業物	1	4	AUTO	視界	単体	AT	L	
効果: ≪水晶の剣≫対象の武器C値-1(下限5) シナリオ1回								
剣精の手	2		AUTO			AT	L	
効果: 妖精の手。Lv+1回								
砂の加護	5	3	AUTO	視界	単体	AT		
効果: 判定D+LV+1D R1回								
砂塵の城壁	3	1d10	AUTO	視界	単体	AT	D	
効果: HPダメージ0に。メインプロセス終了時HP10-LV失う シナリオ1回								
不壊の城壁	5	5	AUTO	至近	範囲(選択)	AT	100↑	
効果: HPダメージ-LV*10 シナリオ1回								
急速分解	★		MS	至近	効果参照	AT		
効果: 物品を砂に変える								
壁抜け	★		MS	至近	自身	AT		
効果: 障害物を無視して移動								

備忘録
彼のエルドラドに招かれてから2年。私にはいろいろなことがありました。
私は、ほんの僅かな期間だけならみなさんの助けになるものが作れるようになりました。
そして、藤村君のおかげでたくさんのお友達もできました。
だからこそ、