キャラクター名

亀甲貞宗

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
展示	
鮮血	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		衝動		ラピッド			狂気点1をコストの代わりに
メインクラス		殺劇		オート			出目+1　ダメージ+1
メインクラス		死神		オート			出目+1
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		1～2	基本1損傷で支援or妨害2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
頭		たからもの		オート			お守り【極】
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断　出目+1
腕		おとこのこ		オート			対話判定+1
腕		鞘		ダメージ	0	0	防御2
胴		うじむし		オート			ﾀｰﾝ&ﾊﾟｰﾄ終了時、損傷していたら修復可能