

キャラクター名
アフェクト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	2				
経験点	500	経歴	異種族を怖がっていた 棲み処が燃えた事がある 罪を犯した事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 3	器用度	7			10	1
	敏捷度	5			8	1
体 8	筋力	10			18	3
	生命力	12			20	3
心 10	知力	10			20	3
	精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
デーモンルーラー	2		

魔法拡大/数	IB39 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+	0	12	0	5									
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	8 m	24 m	2d+	0	0	26			召異魔法	2	5
2d+	4	2d+ 0	2d+	5	2d+ 5	24					

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		
装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
左手		

その他メモ
卓名:セイギノカタチにて登場した元エネミー。
冒険者と敵対したが戦闘中の説得により懐柔。
エイジヤにて監視の上で冒険者となる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名
アフェクト

— プレイヤー名 —————