

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アフェクト _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	2	経歴	異種族を怖がっていた		
経験点	500		棲み処が燃えた事がある 罪を犯した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	7			10	1
		敏捷度	5			8	1
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	12			20	3
心	10	知力	10			20	3
		精神力	8			18	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧			
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	合計値	0	0

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	8 _m	24 _m	2d+ 0	0	26	召異魔法	2	5			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 4		2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	24						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
卓名：セイギノカタチにて登場した元エネミー。 冒険者と敵対したが戦闘中の説得により懐柔。 エイジャにて監視の上で冒険者となる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

