キャラクター名: Z&S＝ニーニ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	５１６歳
冒険者Lv	4	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	160		書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある。 というか彼女の場合全部覚えてるせいで思考が圧迫されてる。		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	7	1		14	2
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	6	1		21	3
心	10	知力	8	1		19	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

魔導書習熟A	AG37 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 45 /合計 45

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
研鑽の魔導書 カテゴリ・魔導書			1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
使用したもの	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

大手商業一家Z＆S家、次女カルディナの末っ子。
ナイトメアである事実を知らされず人間として育てられ、カルディナの心配をよそに若くして家を飛び出たハイスペックガール。
23歳の時に起きたフォールンドラゴン対戦の際に、ダムド化した貴族に背中を刺され、反射的に異貌化した事で自身の種族が判明した。
冒険者の宿「旅人の翼亭」に所属していたが、87才の時に亭主が亡くなった事で同時に宿も閉店、膨大な量の本が積まれた荷車5台と共に当てもなく旅をしていた所、日輪の英雄・レミリアから声を掛けられ、紅魔郷の中心部にある唯一の冒険者の宿「華麗なる黒薔薇亭」のオーナーとして暮らす事になった。
500年と言う長い年月を生きており、Z＆S家の世代交代や華麗なる黒薔薇亭の亭主の移り変わりを見てきた。
若い頃は店員として高い行動力を見せていたが、今では自室にこもりがちの為、活動意欲が少々衰えている。高い知能と演算能力も、常に何かを考える癖がついて思考がそちらに向いてしまう為、総合的な能力は普通の人と変わらない程度まで落ちている。
ニーニの部屋は3階建ての3階部分丸ごとであり、足の踏み場も無いほど本で溢れている。
食事と風呂とトイレ以外で部屋から滅多に出ず、さらに勝手に機材と食材を使って料理を作る暴挙を繰り返す為、三代目亭主辺りから段々と

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟