

キャラクター名 _____
Z&S=ニーニ

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	神官	性別	女
		年齢	5 1 6 歳
冒険者Lv	6	経歴	未だ叶わない夢がある
経験点	380		書き出し部分を縮短できる書物がいくつかある。 というか彼女の場合500冊以上を全部覚えてるせいで思考が圧迫されている。 大怪我をしたことがある

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	7	1		14	2			
		敏捷度	7	1		14	2			
体	14	筋力	4			18	3			
		生命力	6	3		23	3			
心	10	知力	8	3		21 + 1	3			
		精神力	8	2		20	3			

戦闘特技		
魔導書習熟A	AG37p	p
魔法誘導	IB32 p	p
MP軽減/グリモワール	AG36p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	66 /合計 66

技能	基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			7
盾				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								研鑽の魔導書			1	2d+ 1	12	0	20						
カテゴリ・魔導書				2d+																	
				2d+																	

一般装備品 _____ (消耗チェック)

_____ ○□□○□□

_____ ○□□○□□

_____ ○□□○□□

_____ ○□□○□□

使用したのもの _____ ○□□○□□

知力指輪 _____ ○□□○□□

_____ ○□□○□□

所持金	10540	預金・借金	
G		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	3	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	38	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	6	9			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	知力指輪 _____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ _____

大手商業一家Z&S家、次女カルディアの末っ子。

ナイトメアである事実を知らされず人間として育てられ、カルディアの心配をよそに若くして家を飛び出たハイスベックガール。

23歳の時に起きたフォールドラゴン対戦の際、ダムド化した貴族に背中を刺され、反射的に異体化した事で自身の種族が判明した。

冒険者の宿「旅人の翼亭」に所属していたが、87才の時に亭主が亡くなった事で同時に宿も閉店、膨大な量の本が積まれた荷車5台と共に当てもなく旅をしていた所、日輪の英雄・レミアアから声を掛けられ、紅魔郷の中心部にある唯一の冒険者の宿「華麗なる黒薔薇亭」のオーナーとして暮らす事になった。

500年と言う長い年月を生きており、Z&S家の世代交代や華麗なる黒薔薇亭の亭主の移り変わりを見てきた。

若い頃は店員として高い行動力を見せていたが、今では自室にこもりがちの為、活動意欲が衰えている。高い知能と演算能力も、常に何かを考える癖がついて思考がそちらに向いてしまう為、総合的な能力は普通の人と変わらない程度まで落ちている。

ニーニの部屋は3階建ての3階部分丸ごとであり、足の踏み場も無いほど本で溢れている。

食事と風呂とトイレ以外で部屋から滅多に出ず、さらに勝手に機材と食材を使って料理を作る暴挙を繰り返す為、三代目亭主辺りから段々と

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚