キャラクター名
リサツー

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	4
冒険者Lv	5	経歴	(C:3-2)大好きな食べ物がある(あった)		
経験点	151		(B:6-2)自分にそっくりな人物を知っている		
			(C:2-2)家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1	1	25	4
		敏捷度	4	1	1	18	3
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	9	1		18	3
心	6	知力	10	2	0	18	3
		精神力	2	2		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3						
マギテック	5						
スカウト	2						
エンハンサー	1						
ライダー	1						

戦闘特技					
精密射撃	218 p		p		p
両手利き	223 p		p		p
二刀流	221 p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	9											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	Nameless-One	MP+2 マギスフィア小(OP:ヒルバレ)
背中	マギスフィア大	
右手	巧みの指輪	器用度+1
腰	ガンベルト	
足		
その他	マギスフィア中	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷+1

その他メモ

身体
金属パーツ部位：耳(イヤーパーツ)、顔(額の両サイドから二本、目を通って頬を伝うように溝が入っている)、肩の付け根と腿の付け根にそれぞれ、一周するリング状の金属部位有。

髪は二房の三つ編みを後ろに流している。

経歴簡略まとめ
ある人物を元に容姿、記憶を複製されたルーンフォーク。悪い組織に作られました。
その一員として記憶と身体と色々違いやら戸惑いながらもやりくりしてましたが、ダーレスブルグに任務についたとき、別の正義(？)の組織に救出されました。
今はその一員となり、最近冒険者の宿に所属する任務を与えられました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リサツー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
タンデム		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50				
緋爪の破砕者	30				

名誉点 所持 53 /合計 133

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ストーンx60	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
弾丸12発x4	○□□○□□
弾丸バラx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
魔晶石1点x20	○□□○□□

所持金 4951 G

預金・借金 1000 G