キャラクター名
サージ・ラドナー

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	神官	性別	男	年齢	80歳
冒険者Lv	3	経歴	「格下の相手に負けた」		
経験点	1030		「格下の相手に負けた」		
			「実はあらゆる蛮族を見下している」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	4			14	2
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	3		1	12	2
心	13	知力	10	1		24	4
		精神力	2			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト/ル=ロウド	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 3	9	4	8										
サーベル	1H	10		2d+ 3	9	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	マフラー	首に巻く。さみー！
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

「格下の相手に負けた」
「格下の相手に負けた」
「実はあらゆる蛮族を見下している」

ポンコツ。
格下だと思ってた人間に殺されかけて、それでも懲りずに遊んでたらまた殺されかけて、
最終的に蛮族社会で暮らすことになったけどなんだよこいつらつまんねーの！って思って見下してる。
なぜなら遊んでくれないので！！！！！！！！！！！！！！！！！！！！
遊ぶの大好き人間もまあまあでも蛮族のほうがつよいし？えらいし？やっぺオレもつよいじゃんヤッピー！
実際そんなことはない。ポンコツのアホ。
周りから見下されても知ったことではない　なぜなら自分が楽しければそれでいいので

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サージ・ラドナー

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
防寒着	○□□○□□
共同購入のテント代	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
┗たいまつ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食（ボナピの差し入れ）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
バックラー	○□□○□□

所持金	預金・借金
467 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 31 /合計 31