

キャラクター名
コートロイム・ブミグラ・フレアディン

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒險者	性別	女	年齢	13
冒險者Lv	5	経歴	特定の種族を好んでいる		
経験点	1990		本から大きな影響を受けたことがある 役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	5		27	4
		敏捷度	12	1		23	3
体	3	筋力	12	4		19	3
		生命力	12	1		16	2
心	11	知力	12	2		25	4
		精神力	12	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	5		
プリースト/コンジャラー	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	5		
アリストクラシー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p	
魔法誘導	IB32 p	
魔法収束	IB39 p	
魔法制御	IB32 p	
武器習熟A/スタッフ	IB31 p	
全力攻撃	IB36 p	
武器習熟S/スタッフ	IB31 p	
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p	
魔法拡大/確実化	IB38 p	
鷹の目	IB30 p	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名前	年齢
佐藤 大輔	18
鈴木 真理子	19
田中 恵美	20
山本 裕二	21
高橋 由美子	22
岡田 雄一	23
藤井 美紀	24
川島 伸也	25
西田 未来	26
石川 亮介	27
林 咲子	28
柳澤 智子	29
佐々木 一郎	30
宮城 真理	31
大庭 淳	32
高木 未来	33
川上 伸也	34
西脇 真理子	35
北川 伸也	36
大庭 智子	37
高木 伸也	38
川上 真理子	39
西脇 伸也	40
北川 伸也	41
大庭 伸也	42
高木 伸也	43
川上 伸也	44
西脇 伸也	45
北川 伸也	46
大庭 伸也	47
高木 伸也	48
川上 伸也	49
西脇 伸也	50
北川 伸也	51
大庭 伸也	52
高木 伸也	53
川上 伸也	54
西脇 伸也	55
北川 伸也	56
大庭 伸也	57
高木 伸也	58
川上 伸也	59
西脇 伸也	60
北川 伸也	61
大庭 伸也	62
高木 伸也	63
川上 伸也	64
西脇 伸也	65
北川 伸也	66
大庭 伸也	67
高木 伸也	68
川上 伸也	69
西脇 伸也	70
北川 伸也	71
大庭 伸也	72
高木 伸也	73
川上 伸也	74
西脇 伸也	75
北川 伸也	76
大庭 伸也	77
高木 伸也	78
川上 伸也	79
西脇 伸也	80
北川 伸也	81
大庭 伸也	82
高木 伸也	83
川上 伸也	84
西脇 伸也	85
北川 伸也	86
大庭 伸也	87
高木 伸也	88
川上 伸也	89
西脇 伸也	90
北川 伸也	91
大庭 伸也	92
高木 伸也	93
川上 伸也	94
西脇 伸也	95
北川 伸也	96
大庭 伸也	97
高木 伸也	98
川上 伸也	99
西脇 伸也	100

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値	0		5

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
食糧x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x16	○□□○□□

アウェイクポーション×5

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	5	31
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操靈魔法	5	10			
深智魔法	5	10			
神聖魔法	1	6			
召異魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

└ その他メモ

フレアディン家はルキスラの没落貴族の家である。かつての大戦の功より取り立てられたものの、300年の間に功績は無く、ただ領地を統治するだけの貴族であった。しかし、コートロイムの祖父の代に税の不正が発覚。税役人の不正であったが、その責はフレアディン家が負うこととなる。

それ以来家は縮し、名ばかりの貴族となる。両親はそれなりに節制をしたものの、それでも貴族の生活を支えられるだけの収入も、蓄えも最早存在しなかった。最早お取り潰しも間近となった昨年、コートロイムは貴族としての立場を取り戻すため(という口実で)家を出てカシユカーンへと向かう。元は武功によって挙げた名を取り戻すには、新たな武功を立てるのが最善と両親を説き伏せたことだった。平和ボケした画題はそれを快諾し、コートロイムは僅かな手を以て冒險者となる。実際の所、冒險譚に憧れた、という心が6割ではあったのだが。

読んだ冒険譚は魔法文明時代の物であり、自身の才覚もあって魔術師を志す。美は魔神使いにも憧れているが、両親に厳しく叱られたため家で学ぶ機会は無かった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□㉑
□□□□□㉕
□□□□□㉙
□□□□□㉙
□□□□□㉙