

キャラクター名
桜庭 隼人(さくらば はやと)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	中学生
オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	一般家庭	経験	ニュース	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	150
肉体	1	0	1			2	行動値	16
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	16
精神	5	0	0	1		6	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	6		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	5	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:	3		情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
3+4+5		0				3体。C値-1。ダイス+1個。攻撃+3。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：霧谷雄吾	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
患者の契約(仮)	P	N		
衝動侵蝕(秘密)	P	N		
不滅の妄執(仮)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	★	-	常時	至近	常時	自動	-	
効果:	行動値に【精神】を加える。侵蝕+2。							
生命力増強	4		常時					
効果:	HP+120。							
ファンアウト	1		セット					
効果:	戦闘移動。1回。							
戦術	1		セット					
効果:	メジャーダイス+1個。							
アドヴァイス	1	4	メイン	視界	単体	自動	-	
効果:	C値を-1(下限6)。ダイスを+1個。							
戦場の魔術師	1	3	メイン	視界	3体	自動	リミット	
効果:	アドヴァイスと組み合わせて使用。対象を3体に変更。シナリオ[Lv+1]回。							
弱点看破	1	3	メイン	視界	単体	自動	-	
効果:	そのラウンド中、対象が行う攻撃の攻撃力を+3							
ディフレクション	1		オート					
効果:	HPダメージ-10。相手に10ダメージ。							
ブリッツクリーク	★		イニシア					
効果:	イニシアチブプロセス中に自分以外の一人を選択。選択したPCはメインプロセスを行える。行動済みでも行え、この効果では行動済にならない。シナリオ1回。							
虚無への回帰	★		オート					
効果:	攻撃ダメージ一度だけ0に。							
ディフェンスサポート	1		オート					
効果:	ガード値+3。1ラウンド1回。							
原初の赤：サイレンの魔女	1							
効果:								
混沌なる主	5							
効果:								

【イニシアチブ】：ブリッツクリーク。対象一人を選択。対象はメインプロセスを行える。行動済みでも行え、この効果では行動済にならない。
 【オート】勝利の女神。達成値の算出直後に使用。達成値+3。1ラウンド1回。
 【オート】ディフェンスサポート 対象がガードを行う際に使用。ガード値+3。1ラウンド1回。
 【オート】妨害排除 判定直前に使用。対象が受けているダイスペナルティを無効化。
 【オート】支援射撃 判定直前に使用。判定のダイスを+1個。
 【オート】虚無への回帰 重症状態でも使用可能。自身へのダメージを0にする。1シナリオ1回。
 【???】原初の赤：サイレンの魔女+混沌なる主 シーン(選択) 攻撃6 装甲無視

10dx+11

