

キャラクター名
 斑鳩 幾久(いかるが いくひさ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	プログラマー
オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	貧乏	経験	UGNへの忠誠	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	7r+3	-	8		ハードワイヤード 対象のドッジダイス-2個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロックオンサイト		ロイス			
コネ: UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		友人	P 親近感	N 嫉妬	
		上司	P 尽力	N 劣等感	
		Dロイス: 光使い	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C-LV								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
ハードワイヤード	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 専用アイテムをLV個常備化 侵食率基本値+4								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	白兵/射撃	80%	
効果: ガード不可、装甲無視 シナリオLV回								
光の指先	2	2	メジャー/リア	-	-	シンドロームDロイス		
効果: ダイス+[LV+2]個								
マスヴィジョン	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果: 攻撃力+LV×5 シナリオ3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一見どこか人を見下したような態度の慥無礼な青年だが、一種のロールであり本質は真面目で常識人。
 貧乏生まれがコンプレックスのため、UGNではそれを隠すためにエリートらしいエリート(想像)を演じている。が、生来の人の好きが全く隠せていない上に想像力が貧困なのでエリートキャラは言保てれば良い方。
 お人好しに加え、几帳面気味な性格のため些細なことで胃痛を抱えがち。ストレスが限界に達すると泣き始める。貧乏生活が長く、努力型の人間なので金持ちと天才は妬みの対象。
 最近の悩みは体のメンテナンス費に食費が持っていられること。わりと頭が弱いので餌付けに死ぬほど弱い。