キャラクター名
きりたん

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	12(22)
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	冒険者			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	33	38	6	33	9	9
ボーナス	5	11	12	2	11	3	3
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正		1	1		1		1
能力値	5	14	16	2	14	4	4

HP	163
MP	180
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	Lno.5 "エクスキャリバー"	50m	3	30	0	0	0	3	0
左手	ナイフ<S3:威圧,スリップ,風>	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	<伝承武具>包丁の髪飾り				1	20			
胴部	クロスアーマー<S3:俊敏、採取、水>					3			
補助	誓いの指輪(死神)				2	-3	-3		
装身具	暴風王の羽飾り								
能力値			14	0	16	0	4	30	10
スキル				25					
その他			2	2		4	4	9	
総計(右)			19	57	19	24	5	42	10 m
総計(左)			16	30					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 3 d
トラップ解除	14			14	+ 4 d
危険感知	14			14	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
たんちゃん<ミニポメロ>	螺旋の剣
魔導増幅器	蒼輝水晶
幸運の鍵	世界の瞳<破損>
漆黒の星	
クイックホルスター	
異次元バック	ポーションホルダー
ベルトポーチ	HPポーション*5
伝心の人形	MPポーション*5
銀の香炉	万能薬*5
妖魔石	
運命の懐中時計[Lv35]	

現在重量：	75		
最大重量：	92	所持金：	394000
		預金・借金：	900000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/Sr	
効果：	対象が使用したスキルを打ち消す							
ホーミングヒット	★		効果参照	-	自身	自動	1/Sr	
効果：	命中判定の直前に使用。この攻撃にリアクションを行えない							
バッドフォーチュン	★	EP2	効果参照	20m	単体	自動		
効果：	対象のクリティカルを打ち消す							
ハードラック	1	10	効果参照	-	自身	-	SL/Sr	
効果：	命中判定のダイスの一つを6に変える							
ミスディレクション	★	12	効果参照	20m	単体	自動	1/Sr	
効果：	対象の「対象：単体」スキルの効果を自身に変更							
	○							
効果：								
	★							
効果：								
ナイトロード	★	EP1	セットアップ	-	自身	自動	明度が3以下	
効果：	シーン中、あらゆるダイス+1d							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動、離脱をする							
	○							
効果：								
クイックシフト	3	3	イニシアチブ	-	自身	自動	SL/Rd	
効果：	装備している武器を切り替える							
スピードリーディング	1	12	イニシアチブ	-	自身	自動	SL/Sn	
効果：	マイナー、メジャーで使用可能な呪符を使用							
戦場の陥穽	★	-	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	1/sn	
効果：	[CL*5]点のHPロスを与える							
	○							
効果：								

三姉妹でダンジョン専門の冒険者をやっていたが、凶悪なトラップにかかり生死を彷徨う。
姉たちの必死の努力によって何とか生を得ることができたが、目覚めたときには10年もたっており、
体のほとんどが絡繰り仕掛けになっていた。(そのせいで成長も12歳で止まっている)
姉たちの自分を見つめる瞳にいつも、自責の念があるのを気にしたきりたんは元の体を取り戻すために冒険者としての活動を再開する。
家を出るときに姉にお守りとして≪包丁の髪飾り≫を渡された。

≪包丁の髪飾り≫
きりたんの家に代々受け継がれていた銘刀≪毒竜潰し≫を加工し、お守りとして贈られたもの。姉の願いと≪毒竜潰し≫の効果が混ざり合い、敵対者が毒に侵される効果になった。
ちなみにきりたんは元の素材を知らず、ただのお守りだと思っている。
「毒？なんの話ですか？味噌が最強なだけですよね？」
ちなみにこんな形になったのはきりたんが獣人なのに手術によって耳が無くなったのを気にしてたから。

銘刀≪毒竜潰し≫
祖先が悪しき毒竜を殴殺したといわれる伝説の銘刀。
長女が使用していたが、冒険者をやめるときに蔵に封印していた。
それを次女がこっそり持ち出し、きりたんのために加工した。

伝承武具[≪毒竜潰し≫custom.きりたん]
テンプレート:帽子[重量:1][物理防御力:CL][頭部]
継承表:オーダーメイド[回避修正:+1]
伝承表:毒蛇の武具[パッシブ:装備者が武器攻撃でダメージを与えたとき、毒(CL/5+1)を与える]

キャラクター名
きりたん

プレイヤー名

所持品			
ウェポンケース	顔写しの白紙本		
魚神の銛	仮面		
クイックケース	HPポーション*0		
爆撃棍	MPポーション*0		
アレストウィップ<S1:威圧>	万能薬*0		
キャリバー	キャリバーブースター*0		
ステルスケース			
勇気ある者の剣			
ﾗｳﾝﾄﾞｼｰﾙﾄﾞ<S3:耐毒、回避、犠牲>*5			
おしゃれ盾<ガンバルドユニット>			
シースベルト			
パリーダガー<S1>			
スティールナイフ<S1:採取>			
ナイフ<S3:威圧,スリップ,光>			
ナイフ<S3:威圧,スリップ,闇>			
矢筒			
キャリバーブースター*5			
キャリバーブースター*15			
小道具入れ			
ｶｽﾀﾏｲｽﾞﾄﾞ・ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾒﾀﾙ			
ｶｽﾀﾏｲｽﾞﾄﾞ・ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾘﾌﾚｸｽ			
リムブースト・リフレクス			
リムブースト・メタル			
転送石			
理力符<風>*2			
理力符<火>*2			
理力符<水>*2			
理力符<土>*2			
ランチボックス			
果実*5			
きりたん砲飛行モード<陸マグロ>			
冒険者セット			
ドレスブック			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インパクトショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動	魔導銃	
効果：ダメージで<ノックバック(2)>								
	○							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中	魔導銃	
効果：射撃攻撃を行う								
ダブルショット	★	9	メジャー	武器	単体	命中		
効果：対象に射撃攻撃を2回行う。2撃目のダメージは＋3Dするが一撃目が当たらなかった場合2撃目を行えない								
	○							
効果：								
デスショット	★	6	マイナー	-	自身	-	魔導銃	
効果：武器ダメージ+【俊敏】								
カッティングプラン	★	8	マイナー	-	自身	-		
効果：メイン中、武器攻撃のダメージはスキルやアイテムで軽減できなくなる								
	○							
効果：								
デスブロウ	3	5	ダメロ直前	-	自身	自動	1/Sn	
効果：クリティカル時、ダメージ+SL*10								
ボーダーステップ	3	10	判定の直後	20m	単体	自動	SL/Sr	
効果：対象のダイス1つの出目+1								
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	単体	命中	1/Sn	
効果：対象の命中と対決。勝利で攻撃を止める								
テンポラリリペア	★	15	ﾌﾘｰｱｸｼｮﾝ	-	効果参照	自動	1/Sr	
効果：「種別：魔導銃」の破壊、使用不可を回復								
	○							
効果：								
アデンダム	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/Sr	
効果：対象は即座にメインプロセスを行う								
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	-	1/Sr	
効果：既に使用したスカウトのシナリオ制限スキルを1回復								
	○							
効果：								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：≪キャリバー≫[攻撃力：CL+3]取得								
アキュレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：器用+1d								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定+1d								
ストレイトショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：射撃攻撃の命中判定+1d								
AM:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃	
効果：命中判定+1d								

キャラクター名
きりたん

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マーダースキル	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： クリティカル時、ダメージ+(SL+1)d								
ジェノサイダースキル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： クリティカル時、対称のBSはスキルでは回復不可になる								
エングレイブド	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： EPをSL*3+1(+5)取得								
マークスマン(Lv+1)	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 射撃ダメージ+SL*5								
	○							
効果：								
スティール	4	3	ダメロ直後	-	自身	自動	SL/Sr	
効果： 攻撃対象にドロップ品決定ロール								
ニンブルスティール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スティールのドロップダイス+1d。白兵以外でも可								
	○							
効果：								
ツインウェポン<封印：サプライザル>	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 両手の武器の効果をどちらも適用								
	○							
効果：								
幸運を手に！(Lno.5：効果1)	◇	-	判定の直前	-	自身	-	1/Sn	
効果： 命中判定の直前。クリティカルに変更する。								
弱体です！(Lno.5：効果2)	◇	25	マイナー	-	自身	-		
効果 :ダメージで<選択BS(5)>対象が既に毒、または衰弱を受けている場合、その強度に+5する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
対軍攻撃です！(Lno.5：効果3)	◇	-	効果参照	-	自身	-	1/Sr	
効果： 武器攻撃と同時。射程視界、場面選択となる。この効果を使うと、メインプロセス終了時にこの武器は使用不可となる。								
	○							
効果：								
雑魚掃除です！(魚神の銛：効果1)	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃対象が<水>の時、ダメージ+30								
ふれー！ふれー！(魚神の銛：効果2)	◇	-	セットアップ	シーン	場面(選)	自動		
効果： <水>のキャラクターのみ対称。全判定+1d。ラウンド終了								
	○							
効果：								
アンチカース	★	3	判定の直前	-	自身	自動	妖魔	
効果： リアクションに+1Dする。 ただし、貴方は常に妖魔として扱われ、一目で人間ではないと分かる。								
レミリアの欠片	★	-	パッシヴ	-	自身	-	妖魔	
効果： 全ての判定に+1Dする。 また、妖魔である部位を隠すことができる。								
紅の槍の洗礼	★	-	ダメロ直前	-	自身	自動	1/Sn：妖魔	
効果： ダメージ+[CL]d貴方の放つ射撃攻撃を紅き槍に変化させる.								
侵蝕壱	★	F2	効果参照	-	自身	自動	1/Sn	
効果： このスキル以外のシーンSL回スキルの使用回数を1回復する。								
クールネス	★	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： 器用+1、感知+1								

キャラクター名
きりたん

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	[筋力][器用][俊敏]基本値+1							
ホーム:ゴルフォード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	[器用][感知][幸運]基本値+1							
エリアサーチ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	警戒行動が可能。聞き耳失敗でもばれない。							
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	罠解除+1d							
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	罠探知+1d							
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	危機感知+1d							
インテンション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	MP最大値+CL							
スティグマ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	見た目、アレンウォーカーのイメージ							
トレーニング:筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	[筋力]基本値+3							
トレーニング:俊敏	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	[俊敏]基本値+3							
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	所持可能重量を[筋力基本値]の2倍に変更							
キャッチアウト	2	5	効果参照	視界	単体	自動	SL/Sr	
効果：	対称がメジャースキルを使用した直後に使用。以降の同スキルのリアクションに+2d							
トレジャーハンターI	★	F1	効果参照	-	自身	-	戦闘後	
効果：	自身が行ったドロップ決定ロールをもう一度行う。							
トレジャーハンターII	★	F1	戦闘前	-	自身	-		
効果：	能力値のの1つを+2							
トレジャーハンターIII	★	F1	効果参照	-	自身	-	1/Sr	
効果：	<インタラプト>に対する<インタラプト>を打ち消す							
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備重量+5							
トレーニング:精神	★							
効果：								
トレーニング:器用	★							
効果：								
ライトニングショット	★							
効果：								
トレーニング:感知	★							
効果：								
効果：								
効果：								