キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	3		3
感覚	1	0	0	1		2
精神	2	1	0	4		7
社会	5	0	0	1		6

HP	123
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避	2		知覚			意志	8		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	8		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：医療	7		情報：学問	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	ＲＣ	21r+7		24		C値-3/3体/硬直/ドッジダイス-4/邪毒ランク3/命中した対象はラウンド中の判定ダイス-4
回避	ＲＣ	12r+7				C値-1/シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ジャーム：クラッシャー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス“記憶探索者-メモリーダイバー”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果：	HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回							
絶対の空間	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	オルクスエフェクトの判定ダイス+LV							
猛毒の雫	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ダメージを与えた対象に邪毒ランクLVを与える							
コンセ：オルクス	1		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
棘の縛め	2		メジャー	視界	単体	対決		
効果：	射撃攻撃[LV/ダメージを与えた対象は硬直を与える							
崩れる大地	2		メジャー	視界	単体	対決		
効果：	射撃攻撃/命中した対象はシーン中のドッジ判定ダイス-LV/マイナーで解除可							
大地の加護	2		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
完全なる世界	2		メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：	攻撃力+［LV*3］/判定ダイス+[LV+1]							
茨の輪	2		メジャー	視界	-	対決		
効果：	命中した対象はラウンド中の全ての判定ダイス-LV							
要の陣形	1		メジャー	-	3	-		
効果：	対象を３体に変更/シナリオLV回							
癒しの水	1		メジャー	視界	-	自動		
効果：	対象のHPを[(LV)D+【精神】]							
中和剤	1		メジャー	視界	-	自動		
効果：	暴走以外のバッドステータスを全て回復する							
幸運の守護	1		リア	至近	自身	対決		
効果：	《RC》でドッジを行う							

基本環境にコンバート：侵蝕率ダイス+1/《完全なる世界》削除。同じ効果のエフェクト《水刃》を追加。/《絶対の空間》のレベル-1。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果： 【精神】【社会】のC値-1/シナリオLV回								
復讐の領域	1		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 自分にダメージを与えた対象に受けたのダメージを自分の最大HPまで与える/シーン１回								
奇跡の雫	3		オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 対象の戦闘不能をHP[LV*5]まで回復/シナリオ1回								
アクアウィターエ	3		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*30]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								