キャラクター名
スマー・イール

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	690		憧れる冒険者がいる		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	2	2		19	3
		敏捷度	4	3		22 + 1	3
体	9	筋力	9	6		24	4
		生命力	8	4		21	3
心	3	知力	10			13 + 1	2
		精神力	6	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
レジスタンス		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		20		7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 10	10	12	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	11	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 11	12	11	30										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 10	12	11	6										
スティールブレイド	1H	19		2d+ 10	10	12	24										
ミーチェ 歩ランク加算この武器を用いて攻撃する前、1dsを振ります。そしてその出目を記録しておき、2回目以出目が出た場合、この武器は即座に破壊されます。	1H	6	1	2d+ 11	10	11	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	12

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	炎、氷、水属性のダメージを－1
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	防護＋1
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

憧れる冒険者・（某紳士）
ダンスが上手い
ほぼ常に笑顔だが神出鬼没な謎の男
～でありますが口癖　一人称は私
一般技能：ダンサー３
後の卓にて　ハウスキーパー１習得（ゲロはいてお掃除したから）

あとへんた・・・

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スマー・イール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x20	○□□○□□
魔昌石３点x10	○□□○□□
ストーンだ・・・　大量のストーンだ	○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ハードレザー売却	○□□○□□
バックラー売却	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
マテリアルカード＜金Ｂ＞x15	○□□○□□
マテリアルカード＜金Ａ＞x10	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
防弾加工費用（修理）	○□□○□□
諸経費	○□□○□□
ミュージックシェル：運命レジスタンス	○□□○□□
ほら貝	○□□○□□
姿隠しのマント	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□