

キャラクター名  
忍 家康

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス	ワークス	NINJA	カヴァー	NINJA
オプション		年齢	不明	性別	男
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自	末裔	経験	修行	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		1			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2		0			2	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	5		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 異界	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	1r		2		
	射撃	5r		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 守護者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ミラーコート	2	3	セット	至近	自身	自動		
効果: R間、判定ダイス+[Lv+2]、シナリオ3回								
ミラーイメージ	1	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果: R間、ドッジのC値-1(下限6)、シナリオLv回、攻撃力-5								
RF: En	2	2	リアク				シンドロ	
効果: C値-Lv(下限7)								
神の眼	1	1	リアク				知覚	
効果: 知覚でドッジ可能								
鏡の中の人形	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象リアク失敗時、代わりにドッジ可能。シナリオLv回								
運命の切り替え	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象リアク失敗時、代わりにドッジ可能。シナリオLv回								
ミスディレクション	2	5	オート	視界	単体	自動		
効果: 範囲、範囲(選択)攻撃を対象自身へ変更。シナリオLv回								
妖精の手	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイスの出目を10へ変更。シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								