

キャラクター名

プレイヤー名

|        |        |    |       |       |
|--------|--------|----|-------|-------|
| シンドローム | サラマンダー |    | ワークス  | カヴァー  |
|        | サラマンダー |    |       |       |
| オプション  |        |    | 年齢    | 性別    |
| 覚醒     |        | 衝動 | 初期侵食率 | 190 % |
| 出自     |        | 経験 | 邂逅    |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 75 |
| 肉体 | 4   |      | 0    |    |     | 4   | 行動値    | 13 |
| 感覚 | 0   |      | 0    | 3  |     | 3   | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 2   | 1    | 0    | 4  |     | 7   | 戦闘移動   | 18 |
| 社会 | 2   |      | 0    | 3  |     | 5   | 全力移動   | 36 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神       |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能       | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC       | 11 |    | 交渉  |    |    |
| 回避  | 10 |    | 知覚  | 6  |    | 意志       |    |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:レネゲイド | 5  |    | 情報: | 10 |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:宗教学   | 3  |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値    | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                 |
|--------|----|--------|----|-----|----|--------------------|
| コンボ    | RC | 15r+11 |    | 26  |    | C値-3/装甲無視          |
| 回避     | 白兵 | 9r+10  |    |     |    |                    |
| 一般エネミー | 射撃 | 9r+6   |    | 17  |    | C値-1/3体/受動ドッジダイス-3 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品               |         | 合計装甲:   | 0 | 合計回避: | 0 |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|-------------------|---------|---|---|-------|---|---------|--------|--|--|----|---------|---------|--------|--|---|---|--|--|---|---|--|--|---|---|--|--|---|---|--|--|---|---|--|
| エージェント: スナイパー     |         | <table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイダス消費</th> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table> |   |       |   | ロイス     |        |  |  | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイダス消費 |  | P | N |  |  | P | N |  |  | P | N |  |  | P | N |  |  | P | N |  |
| ロイス               |         |   |   |       |   |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
| 対象                | 感情(pos) |   |   |       |   | 感情(neg) | タイダス消費 |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   | P       |   |   |       |   | N       |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   | P       |   |   |       |   | N       |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   | P       |   |   |       |   | N       |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   | P       |   |   |       |   | N       |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   | P       | N   |   |       |   |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
| ジャーム: クラッシャー(ミドル) |         |   |   |       |   |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   |         |   |   |       |   |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   |         |   |   |       |   |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   |         |   |   |       |   |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
|                   |         |   |   |       |   |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |
| 最大財産P: 10         |         | 残り財産P:  |   |       |   |         |        |  |  |    |         |         |        |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |  |   |   |  |

| スキル名                           | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|--------------------------------|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング                         | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化             |    |      |        |    |        |    |      |    |
| リザレクト                          | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| ヴァイタルアップ                       | 1  |      | セット    | 至近 | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回      |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 極大消滅波                          | 2  |      | イニシアチブ | 視界 | 範囲(選択) | 自動 |      |    |
| 効果: 対象に[LV+2]Dのダメージを与える/シナリオ1回 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 炎の加護                           | 1  |      | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: 攻撃力+[LV*2]                 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 揺るぎない心                         | 1  |      | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: 暴走以外のバッドステータスを[LV+1]回復する   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| コンセ: サラマンダー                    | 2  |      | メジャー   | -  | -      | -  |      |    |
| 効果: C値-Lv(下限値7)                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 焦熱の弾丸                          | 1  |      | メジャー   | 視界 | -      | 対決 |      |    |
| 効果: 射撃攻撃+[LV+2]                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 結合粉碎                           | 1  |      | メジャー   | -  | -      | 対決 | ピュア  |    |
| 効果: 装甲無視/判定ダイス+LV              |    |      |        |    |        |    |      |    |
| プラズマカノン                        | 1  |      | メジャー   | 視界 | 単体     | 対決 | 100↑ |    |
| 効果: 射撃攻撃+[LV*5]                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 氷雪の守護                          | 1  |      | オート    | 至近 | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: ダメージ-[LV+1]D/ラウンド1回        |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 燃える魂                           | 2  |      | オート    | 至近 | 自身     | 自動 | 120↑ |    |
| 効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 生命増強II                         | 2  |      | 常時     | 至近 | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: HP+[LV*40]                 |    |      |        |    |        |    |      |    |
|                                | ★  |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                            |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                            |    |      |        |    |        |    |      |    |

基本環境にコンバート: トループの侵蝕率ダイス+1