キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	190 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		0			4
感覚	0		0	3		3
精神	2	1	0	4		7
社会	2		0	3		5

HP	75
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避	10		知覚	6		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	5		情報：	10	
運転：			芸術：			知識：宗教学	3		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	ＲＣ	15r+11		26		C値-3/装甲無視
回避	白兵	9r+10				
一般エネミー	射撃	9r+6		17		C値-1/3体/受動ドッジダイス-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エージェント：スナイパー	
ジャーム：クラッシャー(ミドル)	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果： HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
極大消滅波	2		イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動		
効果： 対象に[LV+2]Dのダメージを与える/シナリオ1回								
炎の加護	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃力+[LV*2]								
揺るぎない心	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 暴走以外のバッドステータスを[LV+1]回復する								
コンセ：サラマンダー	2		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
焦熱の弾丸	1		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV+2]								
結合粉砕	1		メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果： 装甲無視/判定ダイス+LV								
プラズマカノン	1		メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果： 射撃攻撃+[LV*5]								
氷雪の守護	1		オート	至近	自身	自動		
効果： ダメージ-[LV+1]D/ラウンド1回								
燃える魂	2		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
生命増強Ⅱ	2		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*40]								
	★							
効果：								
効果：								

基本環境にコンバート：トループの侵蝕率ダイス+1