キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ブラム＝ストーカー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	180 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0	10		12
感覚	5		0	1		6
精神	2		0	1		3
社会	0		0	1		1

HP	77
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避	5		知覚	9		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	白兵	21r+9		21		C値-3/装甲無視/受動ダイス-3/HP-2
回避	白兵	10r+9				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス “複製体-ディプリケイト”	P	N		
Eロイス “サディズム幻想”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果： HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
戦いの予感	1		セット	至近	自身	自動		
効果： ラウンド中の行動値+[LV*10]/シナリオ1回								
赫き剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 武器作成/HP-[LV*2]以下								
陽炎の衣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 隠密状態になる/シーンLV回								
光芒の疾走	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回								
コンセ：エンジェルハイロゥ	1		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
鮮血の一撃	1		メジャー					
効果： 《白兵》判定ダイス+[LV+1]/HP-2								
リフレクトレーザー	1		メジャー	-	-	-		
効果： 対象の受動ダイス-LV								
ピンポイントレーザー	1		メジャー	-	-	対決		
効果： 装甲無視/攻撃力-[5-LV]								
D：重力の手枷	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果： 命中した対象はシーン中の全ての判定ダイス-2/重複する/シナリオLV回								
見えざる死神	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 隠密状態からの攻撃力+[LV*3]/判定ダイス+1								
神の眼	1		リア	至近	自身	対決		
効果： 《知覚》でドッジを行う								
全知の欠片	1		リア	至近	自身	対決	100↑	
効果： リアクションやドッジのできない攻撃でもドッジできる								

基本環境にコンバート：侵蝕率ダイス+1/メジャーアクションの失うHP-3に変更/《見えざる死神》と《赫き剣》の効果が変更される/《主の右腕》Lv3を追加(エフェクトレベル修正済み)/→メジャーアクションの攻撃力は20、ダイスは22

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
赤河の支配者	1		オート	至近	自身	自動		
効果： ダメージ-[1D+LV*2]								
鏡の盾	1		オート	効果	効果	自動	100↑	
効果： 自分にダメージを与えた対象に受けたのダメージを[LV*20]まで与える/シナリオ１回								
光の守護	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 受けるダメージを0にする/シナリオ1回								
不死不滅	3		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*30]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								