

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	180 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	93
肉体	2		0			2	行動値	28
感覚	3	1	0	6		10	(非装備時)	29
精神	1		0	8		9	戦闘移動	34
社会	2		0			2	全力移動	68

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		RC			交渉		
回避	6		知覚	3		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	7		情報:	4	
運転:			芸術:			知識:	4		情報:		
運転:			芸術:			知識:	4		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
	射撃	17r+7		22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インセプトアーマー	10	5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
常備化ポイント					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
Dロイス “工作員-マグネイト”	P	N			
Eロイス “本質的虚構”	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動	100↑	
効果: HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
ハンドレッドガンズ	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
ダブルクリエイト	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 作成するモルフェウスの武器を2つに変更する								
影走り	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回								
ライトスピード	1		マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: そのメインプロセスではメジャーアクションを2回行う/C値+1/シナリオ1回								
コンセ:モルフェウス	2		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
カスタマイズ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
レインフォース	1		メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃力+[LV*2]								
クリスタライズ	1		メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[LV*3]/装甲無視/シナリオ3回								
神速の鼓動	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果: 対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シナリオ1回								
波紋の方陣	1		オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: ダメージ-[LV+1]D/自身不可/ラウンド1回								
魂の錬成	3		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
空蟬	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 受けるダメージを0にする/シナリオ1回								

基本環境にコンバート:侵蝕率ダイス+1/《ダブルクリエイト》を削除。

