

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	教師	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	230 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	200
肉体	2	0	0	8		10	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	2	1	0	7		10	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			RC			交渉	8	
回避	11		知覚	9		意志	14		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:	10		情報: 学問	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	11	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	15r+13	6	9		
コンボ	白兵	19r+13	6	21		C値-3/硬直/装甲無視/範囲(選択)/リアクションC値+1
回避	白兵	15r+11				
回避(賢者の石)	白兵	15r+11				C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	20	10			

所持品	
常備化ポイント	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス "賢者の石-レネゲイドクリスタル"	P	N		
Eロイス "予告された終焉"	P	N		
Eロイス "傲慢な理想"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動	100↑	
効果: HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行う/シナリオLV回								
螺旋撃	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃の受動C値+1/シーンLV回								
重力の沼	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 同エンゲージ攻撃の受動C値+1/シナリオLV回								
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更する								
コンセ: エグザイル	1		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
爪剣	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果: 白兵攻撃+[LV*2]/受動ドッジダイス-1								
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
踊る髪	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 硬直を与える								
伸縮腕	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]								
漆黒の拳	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果: 白兵攻撃+LV/素手/装甲無視								
因果歪曲	1		メジャー	-	範囲(選択)	-		
効果: 対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回								
黒星粉碎	1		メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果: 対象にHPダメージ[LV+5]D/シナリオ1回								

基本環境にコンバート: 侵蝕率ダイス+1/《生命増強》と《オールレンジ》以外の全エフェクトレベル+1

