

キャラクター名
チョコロ松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
故郷	
宝物	
「記憶の中の少年」	不意に脳裏に過るのは生前の記憶か……？ 語らうのは兄弟。「おそまつ」「いちまつ」「じゅうまつ」「とどまつ」と……あとは、誰……？
「元の世界」	美しい世界。6人みんなで生きていたあの世界に帰りたい
「土の匂い」	綺麗な植物の部屋で思い出した
「死の瞬間(特殊)」	あの日は思い直った。そして何より、急いでいた。僕はそのまま歩道橋を走った。彼は降りるだけ、勢いよく突き出す足、瞬間、滑る程、不意に仰ぐ目になった空。僕はその時、感うことなき死を悟った

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	執着	2 ①②③④⑤	
一松	憧憬	2 ①②③④⑤	
十四松	友情	2 ①②③④⑤	
トド松	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」、「ダメージ」、「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えて良い。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		たからもの		オート			手鏡